
PS19
疾風の狼
●基礎知識詳解
●全部女子攻略法
●道具・魔物一覽表
疾風の狼
金手指介面卡專用密碼
●快速升級
●能力超強
●金錢無限
●月之果實無限使用
超完全攻略
現代吸血鬼
建議售價 180元


現代吸血鬼

























年輕的吸血鬼費德（フェイド）在滿月之日降臨人界。他肩負著某種使命。而這個使命，究竟是什麼？

自古就有個習俗，那就是吸血鬼一族的首領將會成爲所有魔界的指導者＂撒旦＂。爲了擔負此一重任，吸血鬼一族中凡是長到 18 歲的人都要接受一種認定的儀式，認定他們是否已能＂獨當一面＂、是否能成爲管理一族的＂首領＂後補人。





而想要合格，就必須完成某種使命。那就是，在儀式前的３年內要生活在人界，尋找擁有"白金靈氣（プラチナオーラ）"這種靈氣的女子，吸取她的血。而你所扮演的這個遊戲中的主人公"費德（フェイド）也終於等到這個時候了。

現代吸血鬼

CONTENTS

Chapter 1

GAME SYSTEM

遊戲系統

本章簡單地整理說明了主人公吸血鬼・帶德－－也就是你，
在這 3 年內的目的和遊戲的進行方法。
此外，對於遊戲中登場的
"聖城"的城鎮也有詳細的解說。

GAME SYSTEM

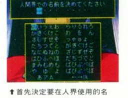
如何使費德達成使命？

降臨到人界的費德（フェイド）被授予了 3 年的時間。你必須分別扮演好白天是聖城學園的高中生和夜間是吸血鬼這兩種角色，完成使命。

遊戲的目的和可以行動的日子



↑遊戲之初，魔王喀雷姆（ガレム）會向費德宣告今後的使命。



↑首先決定要在人界使用的名字。姓氏和名字各 4 個字。



↑無法行動的日子，顯示在畫面中央的日期會自動前進。

■遊戲的目的

遊戲的目的是要去完成費德所肩負的使命。換句話說，只需在 3 年後的畢業典禮那天之前吸取具有 " 白金靈氣（聖血之意）" 的女子的血即可。另外依慣例，還要將此女子帶回魔界，册立爲費德的皇后。

■吸血的條件

想達成目的有一個重要的條件。那就是，必須取得對方女子的 " 吸血同意 " 。爲了符合此條件，費德必須經常和女子 " 約會 " ，培育兩人之間的愛。

■行動規則

費德將要在人界以一名聖城學園高中生的身分生活和行動。不過，只有假日和 13 號星期五才能自由選擇行動。本書爲了方便起見，將可以行動的日子稱爲 " 行動日 " 。基本上，平日是無法行動的。但有時一到遊戲中已設定好的事件發生日，便會出現行動的選擇項目。

■行動日的 2 個選擇項目

行動日有白天與夜間兩種行動選擇。假日會依序先執行完白天的選擇之後再輪到夜間的行動選擇，但 13 號星期五則只有夜間的選擇，沒有白天的。







白天的行動和夜間的行動

以下將說明遊戲中的行動。白天與夜間兩種行動間的差異、行動的種類、行動上的限制等，首先要確實掌握住關於其目的方面的基本原則。

■行動的種類

行動的種類可大分爲 " 電話 " 、 " 召喚 " 、 " 外出 " 、 " 在宅（ 在家)" 、 " 設定 " 等 5 種。其中電話只限於白天行動時，召喚只限於夜間行動時。其他的不論白天或夜間都可採取同樣的行動，但與白天不同，若在夜間外出，就會遇到魔物進入戰鬥。此外，關於可被召喚出的使用魔方面，將在 "Chapter3(第三章)" 加以介紹。



↑電話是爲了要約定約會所採取的行動，白天行動時可打兩次。

■行動的次數

白天．夜間可各別行動一次。不過例外的是，電話可打 2 次，前往魔宮之店的 " 外出 " 和 " 設定 "(請參考 P9) 也不被列入行動次數，可執行無數次。

遊戲中的行動流程是以白天的行動結束後就輪到夜間的行動，夜間的行動結束後就又輪到下一個行動日的這種日期自動遞嬗的方式來進行。



↑一天之內可去好幾次魔宮之店，可購物好幾次。

■白天的行動內容

電話

打電話給女孩向她邀約。不過，無法打給尚未登場的女孩或不知其電話號碼的人。



在宅（ 在家)

進行調節費德本身能力的鍛練（ 請參考 P9）。依鍛練之不同，有些能力會上升，有些則會下降。



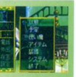
外出

從約會（ デート ）、街道（ 街 ）、店中（ お店の中 ）中選擇一項便可外出。不過，約會必須事先約定過才行。



設定

當時的費德和使用魔的能力，此外也可進行所持道具的確認和裝備的變更等（ 請參考 P9）。



■夜間的行動內容

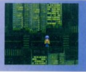
召喚

可召喚使用魔，命他去調查女子的情報（ 請參考 P34）。不過，只能調查已登場的女子。



外出

外出到夜晚的街道魔物就會出現，進入戰鬥（ 請參考 P18）。其他有關於行動的選擇、約會的條件等都與白天相同。



費德的資料

從"設定"選擇"狀態"便可查看費德（フェイド）的資料。本資料表示費德當時的狀態。以下茲說明遊戲中的參數相關用語。



●A LV

表示等級，等級越高約會成功後的愛情會更深。經驗值每累積"200"便可上升1等級。

●B EXP

表示經驗值。戰勝魔物或得以吸血便可取得此值。等級一上升就又重新從"0"開始。

●C ソウル（靈魂）

在魔宮之店購物時代替金錢來使用。魔物擁有靈魂，一旦戰勝魔物便可取得。

●D HP

生命力。戰鬥時此數值變成"0"就會敗陣。右邊數值表該LV中的最高值，左邊則表示當時的數值。

●E MP

魔法值。必須擁有此"MP"值才能唱頌魔法。右邊數值表該LV中的最高值，左邊則表示當時的數值。

●F 裝備狀態

表示當時所裝備的道具。可裝備的部位爲"右耳"、"左耳"、"脖子（首）"，劍則當做"武器"來裝備。

●G 力

打擊的種類，"攻"表示裝備上短劍（ダガー）或能量之劍（パワーブレード）時的攻擊力。"防"則表示受到敵人魔法以外的攻擊時的防禦力。

●H 炎

火焰的種類，"攻"表示裝備上炎之耳環（炎のイヤリング）等物時的魔法攻擊力。"防"則表示受到敵人炎焰攻擊時的防禦力。

●I 冰

冷凍的種類，"攻"表示裝備上冰之耳環（冰のイヤリング）等物時的魔法攻擊力。"防"表示受到敵人冷凍攻擊時的防禦力。

●J 雷

電擊的種類，"攻"表示裝備上雷之耳環（雷のイヤリング）等物時的魔法攻擊力。"防"則表示受到敵人電擊攻擊時的防禦力。

●K 身體參數

表示費德的能力。若讓使用魔去調查女子，他就會帶回該女子對於此參數的感受。意思是，"↑"表示最好提升、"↓"表示最好下降、"OK"則表示最好維持此數值。參數的升降主要都受到在家鍛練的影響，但等級一提升，喜歡的部分之數值合計可提升"10"。其中特別是體力與魔力的數值，不但女孩會要求較高數值，同時也會影響到戰鬥時的攻擊力與防禦力，所以要盡可能將它們提高。



在家的鍛鍊

"在宅(在家)"鍛鍊的目的在於將費德的體能調節到符合女孩喜歡的狀態。若從提升體力與魔力之能力著手，對於戰勝魔物方面也能有所助益。

勉強(學習)



具有知性+6、感性－1、妖氣－2的效果。想提高智力時當然要學習，而想降低遭女孩們惡評的妖氣時也建議你要學習。

筋力UP(體力UP)



具有體力+3、容姿+1、煩惱－1的效果。想要戰勝，體力UP相當重要。此外，想降低煩惱時也要體力UP。

魔力UP



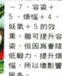
具有魔力+3、氣質+5的效果。這兩種是女孩子所嚮往的能力。此外，魔力UP對戰勝具有極大影響力。

禮儀作法(禮法)



具有知性－1、感性+6的效果。對感性抱持著憧憬的是牧村杏奈，若想和她順利交往，這是項不可或缺的鍛練。

裝扮(エステ)



具有毅力(根性)－7、容姿+5、煩惱+4、妖氣+5的效果。雖可提升容姿，但因為會降低毅力、提升煩惱，所以壞影響居多。

休息



除了MP值會回復到當時的最高值之外，不會影響到費德的能力。建議你在埋頭戰鬥需要回復MP時加以使用。

※效果的數值有時會隨機+－1。

一旦選擇設定……

如前頁所述，"設定"是要畫面表示出費德當時的能力，並可進行武器和道具的裝備。可在晝夜兩種行動時進行無限次數的選擇，但唯有在外出到街道時不能選擇"システム(系統)"。



狀態

可利用一覽表查看費德當時的能力、所裝備的武器・道具。

予定(預定)

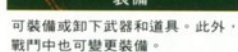
費德若已利用電話和女孩約定好約會時間，便可查看其預定表。

使い魔(使用魔)

可藉由一覽表查看使用魔他們目前的能力。

アイテム(道具)

可查看費德目前所持有的道具一覽表。



裝備

可裝備或卸下武器和道具。此外，戰鬥中也可變更裝備。

システム(系統)

可進行訊息速度的調整、視窗顏色的選擇、標準音(モノラル)和立體音(ステレオ)的選擇、游標和操縱器按鈕的設定(變更操縱器按鈕的指示)。外出到街道時則無法進行選擇。

終了

結束遊戲。



約會攻略



↑進行在各式各樣的畫面中約會的攻略正是本遊戲有趣的地方。

■約會是遊戲的中心

將遊戲的進行簡單整理可得出以下之順序：與女孩相遇→調查情報→邀約→約會→愛情加深……從女孩那裡取得吸血的同意→吸血→結局。換句話說，遊戲是以約會爲中心來進行的。



■約會的分類

依主人公不同的目的，試著將與女孩的約會分爲下面幾種。

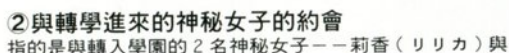


①與具有"白金靈氣"的女孩的約會

指的是與在學園裡認識的具有"白金靈氣"的3名女孩——川上聖良、後藤繪里香、牧村杏奈的約會。約會的目的是爲了要培養愛情以便取得吸血同意。換句話說就是去達成費德被授予的使命。在"Chapter2"會介紹此3人，約會的完全攻略則在"Chapter3"中加以解說。



↑可使費德達成使命的是這3名女子。



②與轉學進來的神秘女子的約會

指的是與轉入學園的2名神秘女子——莉香（リリカ）與卡蓮（カレン）的約會。即使約會，但最後也不會達成費德的使命，只會導致"別的結局"。"Chapter2"中也會介紹此2人。



↑神秘女子充滿魅力，令人不由得地想與她約會。

③搭訕約會

指的是與在街上或滑雪場等地搭訕過的女子的約會。約會的目的是要提升費德的經驗值，與①和②不同，必須在認識後的3個月之內就吸到她們的血。換句話說這是爲了能夠"快、狠、準地說服女孩"所做的練習。一旦符合了某種條件時，可以搭訕的女孩就會登場。約會的攻略法請看"Chapter3"。



↑費德外出到街上，一旦符合某種條件就會和女子邂逅。

■若想約會……

若想約會，就必須先以電話邀約。但若想知道電話號碼，就必須事前先派使用魔前去調查（請參考 P34）。邀約可以在當天夜晚之後的行動日進行，但費德的（フェイド）的經驗值要是很低，上頁中第①和第②類的女子就不會答應他的邀約。想要累積經驗，就必須與在夜間街上登場的魔物戰鬥（請參考 P11），並在與搭訕過的女孩約會時成功地吸取她的血液。



↑使用魔會幫忙收集情報。她們也非常可愛喔！

■在約會時……

大部分的約會都一定會出現一次選擇項目。只要推測此女子的個性和行動模式後，從選項中挑出一個最適合她的選項（這個很重要！），約會就算成功。



↑約會時的選擇場面。從中選出最適合該女子的項目吧！

■成功地選擇了約會中的選項時……

約會一成功，約過會的女孩對費德的愛意就會上升。相對地，要是失敗，或是忘了約會，愛意就會下降。

愛意在遊戲中不會以數值加以顯示。若想得知愛意的深淺只要進行夜間的約會測試看看即可（請參考 P40）。此外，也可藉著在情人節時是否可收到真心巧克力來加以判斷。



↑要是忘了約會，立刻會接到女子打來責備的電話。

■與女子間的相容性

另外還有一個可判斷愛情深淺的數值，那就是＂相性（相容性）＂。若派使用魔去調查女子的情報，她就會帶回費德與被調查的女子間的相容性數值。對於與擁有白金靈氣的女子間的相容性有重大影響的能力如下。為了培育與她們之間的愛情，務必集中培養費德這些特定的能力。



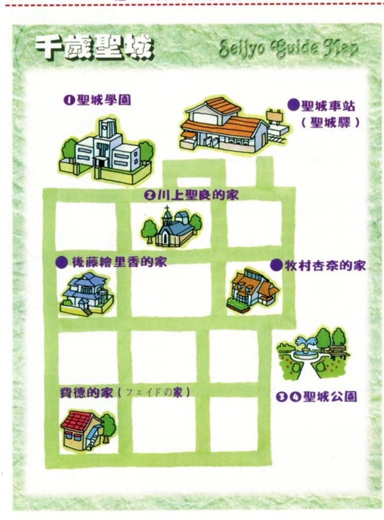
↑除了受歡迎的能力外，相對地，也有如煩惱之類令女孩討厭的能力。

具有白金靈氣的女子所重視的能力

◆川上聖良……重視根性（毅力），目標值 800。
◆後藤繪里香…重視知識，目標值 400。
◆牧村杏奈……重視感性，目標值 400。

聖城的街道導覽地圖

約會時登場的聖城市街可分爲千歲聖城、聖城本町、聖城新市鎮(ニュータウン)3區。以下簡單介紹各區的遊樂場所等地點。



千歲聖城地點指南

千歲聖城是包括主人公費德（フェイド）和具有白金靈氣的 3 名女子所居住的區域。此外還有聖城學園、聖城公園等遊戲中的關鍵地點，可說是「聖城」的門面地區。

❶聖城學園

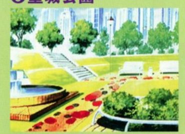


↑這是費德變身成人類，以高中生的身分所度過的地方。

❷川上聖良的家

↑這裡是教會。可說是主人公，吸血鬼費德最難於接近的場所。

❸聖城公園



↑聖城公園是個經常被用來做爲剛開始交往時約會的場所。

❹聖城公園（小船）



↑在聖城公園內可享受划船的樂趣。是個可以 2 人獨處的絕佳場所。

❺費德的家（フェイドの家）



↑公寓外表看起來很簡陋，裡面裝潢卻極爲豪華。

Pick up !



聖城車站

被用來當做與聖良和繪里香約會時會面的場所，但無法利用電車前往其他城鎮。

聖城本町

Seijyo Guide Map

❶神宮寺家宅邸

❷水上樂園（プール）

❸聖城美術館

●卡蓮的公寓
（カレンのマンション）

❹莉香的公寓
（リリカのマンション）

❺家庭餐廳
（ファミリーレストラン）

❻遊樂場
（ゲームセンター）

Pick up！



聖城本町的街景

聖城本町中雖有如左圖般的商店，但遊戲中卻不會有購物之類的約會登場。不過，若在街上行走，有時可邂逅購物完返家的女孩。



聖城本町地點指南

聖城本町是財閥神宮寺家的宅邸所座落的地區。有「聖城美術館」和只有 8 月時才被用來當做約會場地的「水上樂園（プール）」。

❶神宮寺家宅邸



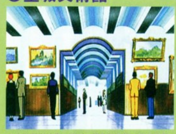
↑這棟神宮寺家宅邸是本區的中心。是棟巨大得連觀光客也會來參觀的豪宅。

❷水上樂園（プール）



↑營業期間只有 8 月，巨型的滑水道是最大的賣點。

❸聖城美術館



↑在此舉辦繪畫、雕刻、攝影等展覽，是深受聖城市民們喜愛的文化設施。

❹莉香的公寓（リリカのマンション）



↑莉香住在這棟超級高級公寓中的一間房裡。

❺家庭餐廳（ファミリーレストラン）



↑推薦美食爲通心麵的家庭餐廳。任何時間去都門庭若市。

❻遊樂場（ゲームセンター）



↑城市裡少年少女和大人們常來的遊樂場所。也有深受歡迎的相片貼紙機，大家都排隊等候。

聖城新市鎮（ニュータウン）Seijyo Guide Map

❶動物園

❷瑪哈拉琪迪斯可舞廳
（ディスコ・マハラギ）

❸魔宮之店
（魔宮のお店）

❹遊樂園
（遊園地）

❺電影院
（映畫館）

❻水族館

Pick up !



聖城新市鎮的街景

聖城新市鎮內有夜間的歡樂街。走在路上的女性似乎都飄浮著一股成熟的氣氛。對於高中生的費德而言，這裡也許將會成爲他體驗未知世界的地方……



聖城新市鎮遊樂場所指南

高級公寓大樓林立的聖城中最新的市鎮。有水族館、動物園、遊樂園之類許多適合高中生的遊樂場所，也有像迪斯可那種大人去的店。

❶動物園



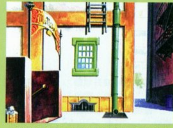
↑雖沒有特別受歡迎的動物，但佔地很廣，看完所有的動物就走累了。

❷瑪哈拉琪迪斯可舞廳



↑到了晚上才會開始營業。還有，這是有女伴才能進入的大人的店。

❸魔宮之店



↑為避人耳目而在大樓林立的大街一角營業的咖啡廳「魔宮」。這裡是以魔族為對像的道具店。

❹遊樂園



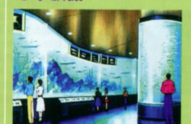
↑聖城的小孩子們最喜歡的遊樂場所。雲霄飛車、摩天輪等一應俱全。

❺電影院



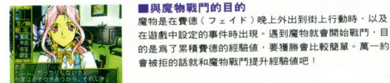
↑上映愛情故事、動作等各種類型的電影。

❻水族館



↑外側鑲著玻璃，非常美麗的水族館。海豚秀和海驢秀等值得一看。

關於與魔物的戰鬥



↑費德的經驗值低的話，女孩子會老是以同樣的理由拒絕約會。

■與魔物戰鬥的目的

魔物是在費德（フェイド）晚上外出到街上行動時，以及在遊戲中設定的事件時出現。遇到魔物就會開始戰鬥，目的是爲了累積費德的經驗值，要獲勝會比較簡單。萬一約會被拒的話就和魔物戰鬥提升經驗值吧！



↑戰鬥畫面。畫面右邊的數值是費德當時的 HP 和 MP。

■戰鬥內容

一遇到魔物會變成左側那樣的戰鬥畫面。戰鬥中，攻擊魔物所給予的損害總數若超過魔物擁有的 HP 即獲勝。勝利的話會給予費德經驗值和 " 靈魂（ソウル）"，而且還可以獲得道具。另外，給予費德的經驗值是，魔物的經驗值除以費德的 LV(等級）後的數值。萬一費德的 HP 變爲 "0" 即戰敗，行動會終了。各魔物的資料介紹於 "Chapter4" 。



↑攻擊力會大幅上升的 " 力之劍（パワーブレード）" 是希望儘早購買的道具。

■與魔物戰鬥之前

費德可以裝備道具來保護自己或提升攻擊力。道具可以在 " 魔宮之店（魔宮のお店）" 以交換 " 靈魂（ソウル）" 來購得。在遊戲序盤，" 靈魂 " 一累積就趁早購買、裝備道具吧！關於道具介紹於 "Chapter4" 。



↑戰鬥時召喚使用魔的話，會代替費德進行攻擊。

■戰鬥的攻略法

夜晚外出到街上的話就馬上召喚使用魔吧！因爲使用魔會使用魔法攻擊。在遊戲序盤，使用魔的魔法攻擊比費德的攻擊能夠給予更多的損害。戰鬥應該可以比較輕易獲勝，萬一會輸是因爲費德的體力值和魔力值太低。儘早進行 " 在家的鍛鍊 " ，將體力值提升到 "30" 、魔力值提升到 "30" ，之後以將這兩個能力值提升到 "200" 左右爲目標！那樣一來，即使是在遊戲後半，受到魔物的攻擊損害應該幾乎都會是 "0" 。

Chapter 2

CHARACTER FILE

人物資料

以主人公爲首，將他的對手、遊戲攻略上
重要的女子等，加入資料簡介來作介紹。可以得知
各人物的性格、在遊戲中的地位等。



主人公是魔界的王子

Phaid

費德（フェイド）

遊戲的主人公·費德是吸血鬼族之長·喀雷姆（ガレム）的兒子。但是身為吸血鬼的能力還未臻成熟，在魔界，每天被與優秀的哥哥里弗（リーヴ）和巴魯斯（バルス）比來比去，覺得很沒面子。因此，連降臨人界吸取具有白金靈氣（プラチナオーラ）女子的血，將之帶回魔界的使命，一開始就沒當它是項考驗，而高興地認為是可以無拘無束行動的好機會。

宿命的對手

吸血鬼獵人・REO

Vampire Hunter Reo

Reo Jinguji



神宮寺 玲緒

◆生日	2月2日
◆星座	水瓶座
◆血型	B 型
◆住所	聖城本町
◆雙親職業	大財閥
◆所屬社團	?

神宮寺玲緒是費德的同學，但與其說是"朋友"，不如說是炫耀自己的才能和大財閥子弟之出身，欲和費德一較高下的"惡友"。
另一方面，以費德"宿命的對手"之姿登場的是吸血鬼獵人・REO。別名"華麗之獅"的他，是以保護人們不受吸血鬼侵襲爲使命。

具有白金靈氣（聖血）的女子

Seika Kawakami

川上　聖良

◆生日	9月3日	◆住所	千歲聖城
◆星座	處女座	◆雙親職業	神職人員
◆血型	A型	◆所屬社團	田徑社
◆身高	163cm		
◆B・W・H	80-57-82cm		

聖良在戀愛方面非常保守。因爲生長於家教甚嚴的家庭，所以很難和男孩子打成一片，她會覺得和男生親近地交談、約會是不可以的。



■讓吸血鬼哭泣的基督教徒

有潔癖、清純、容易害羞。而且拘謹、清秀。不過，因爲她是基督教徒，所以對吸血鬼費德而言，或許要使戀愛開花結果是很困難的。微笑地對你說「聖誕快樂」、揮舞著她親手做的蘊涵許多神聖氣息的小甜餅時，心情實在有點複雜，不知該感到高興還是……她自己本身一直想拿出勇氣改變內向、保守的性格，爲了使費德與她的戀愛有成果，花時間耐心等待她拿出勇氣是很重要的。









↑千歲聖城的敎會就是聖良的家。充滿聖神的氣息，對費德而言有如鬼門般可怕。



↑整理收拾得很整潔的聖良的房間。受到招待是很感謝但……

MODE COLLECTION

夏

春‧秋

冬

泳裝



具有白金靈氣的女子

Erika Goto

後藤　繪里香

◆生日	1月11日	◆住所	千歲聖城
◆星座	山羊座	◆雙親職業	科學家
◆血型	B型	◆所屬社團	科學社
◆身高	160cm		
◆B・W・H	85-58-85cm		

繪里香是個好強到讓人覺得比男子還能幹的女子。她對費德說些不中聽的話，其實是她真正心意的相反表現。不過，萬一迷上活潑的她，即使是無理的請求也得聽進去。例如，被當作人體實驗的標本啦……

ERIKA



■對科學與超自然現象興趣盎然

繪里香的父母是科學家，她也是個發明狂。但是因爲用自製的機器作人體實驗，所以她所屬的科學社社員只有一個（也就是只有她）。而且她對超自然現象異常地好奇，一聽到關於怪異的傳聞就一溜煙地飛奔出去。要跟上她這種活躍的行動力是很辛苦，但和她在一起就會變得快樂也是事實。雖然有時候會對費德説些冷酷、不中聽的話，但不要從正面去想，思考她話裡眞正的含意吧！若有吸血鬼的強韌體力應該應付得了她胡來的人體實驗！？豁出性命，讓戀愛成功吧！



↑整體等於是研究所的繪里香的家。但是從外觀看來並不像。



↑有很多研究中的廢物，感覺有點零亂的繪里香的房間。



MODE COLLECTION

夏

春·秋

冬

泳裝



Anna Makimura

牧村　杏奈

◆生日	12 月 18 日	◆住所	千歳聖城
◆星座	射手座	◆雙親職業	音樂相關活動
◆血型	O 型	◆所屬社團	美術社
◆身高	156cm		
◆B・W・H	86-56-87cm		

杏奈是個文靜、非常親切、具有不可思議氣息的女子。而且能和動物互通心意，可以感覺到誰也不了解的跡像，具有敏銳的感受性。將你內心眞正的心意傳達給她吧！



■體弱但意志堅強

杏奈身體有點弱，時而會發生貧血。但是意志堅強，連活發好動的繪里香只要被她一瞪都會安靜下來；愛犬約瑟夫（ヨーゼフ）和寵貓茱莉雅（ジュリア）好像了解她的話般地忠實，她也藉著感受寵物的心情來與牠們溝通。對她而言，外表的美醜是沒有意義的。在與她約會時不要受常識和道理束縛，坦率地表達出心中的感覺會比較好。直覺敏銳的杏奈在邂逅時好像就已察覺費德不是普通的男子，搞不好她已隱約察覺到他是個吸血鬼也說不定。











⬆杏奈的家總覺得有種安詳的氣氛，使人心情平靜。



⬆掛著許多幅畫的杏奈的房間中，有約瑟夫和茱莉雅兩隻寵物。

MODE COLLECTION

夏

春·秋

冬

泳裝



神秘的轉學生

Lilicca

莉香（リリカ）

◆生日	?	◆住所	聖城本町
◆星座	?	◆雙親職業	?
◆血型	?	◆所屬社團	無
◆身高	156cm		
◆B・W・H	80-56-82cm		

只要是男性應該都會被她冷酷的外表和理智的感性所吸引。費德如果喜歡她的話，進展將意外地簡單。為什麼呢，因為她會主動極積地接近費德……







■身懷秘密任務的神秘轉學生莉香

某日，以轉學生的姿態出現在費德（フェイド）眼前的莉香（リリカ）。她背負著有別於費德的秘密任務而來到人界。任務上，她必須誘惑費德或是撒謊騙人等，行爲與自己眞正內心之間極深的糾葛令她苦惱不已。能夠理解她痛苦的心境、將她由任務中解放出來的只有費德而已。但是她與費德卻無法輕易地互通心意，這是因爲雖然來到人界的境遇相同，但目的卻不同的緣故。對費德而言，若最終選擇沒有"白金靈氣（プラチナオーラ）"的她，是違反來人界的使命的。



↑莉香的家是位於聖城本町高級公寓中的一室。

↑感覺很樸素的莉香房間。右側的梳妝台令人印象深刻。

MODE COLLECTION

夏

春·秋

冬

泳裝



Karen

卡蓮（カレン）

◆生日	?	◆住所	聖城本町
◆星座	?	◆雙親職業	?
◆血型	?	◆所屬社團	無
◆身高	166cm		
◆B・W・H	89-57-90cm		

開放又任性的卡蓮。自尊心強、一捧她很容易就得意忘形起來。若沒有跟上她的快步調會惹她生氣，可是話又說回來，跟上了好像又很危險的樣子……



■危險魅力的卡蓮

當卡蓮（カレン）一轉學到學園，便立刻積極地接近費德（フェイド）。被她那超乎高中生的魅力與成熟的氣質所蒙騙，費德不知碰上多少次危險的場面……和她行動時必須細心注意。原本就不會有＂對男人眼高於頂的女孩對費德這種半調子的吸血鬼一見鐘情＂這麼好康的事。只是，被她的危險之處或是有時露出的嚴肅表情給吸引或許也不錯啦……最後再補充說明一點，那就是她沒有＂白金靈氣（プラチナオーラ）＂。









↑卡蓮的家是位於聖城本町的都會型公寓中的一室。





↑實在無法想像這是高中生的房間，卡蓮房間的佈置很成熟。

MODE COLLECTION

夏

春·秋

冬

泳裝

其他的人們

里弗（リーブ）



費德（フェイド）的長兄。爲人足智多謀。外表看來品行端正、彬彬有禮，可是有時也會咄咄逼人，將對方逼入絕境……。他的本意是想對費德付出兄長的關愛之情，但費德卻只是感受到他的嚴厲而已。

Lieve

巴魯斯（バルス）





Balse

費德的二哥。雖然沒有表露出來，其實他也是打從心底疼愛著費德的。他屬於喜歡直接訴諸武力的類型，聽從其父喀雷姆（ガレム）的心意，爲探查魔界反抗勢力的動向而屢次下來人界。這種行爲會讓費德以爲"好管閒事的哥哥又在搞什麼鬼了……"而擔心不已。

魔宮



在大樓林立的街道角落裡營業的道具商。來歷不明，不知爲何里弗與巴魯斯、甚至摩根（モルガン）都很敬重他。

喀雷姆（ガレム）

吸血一族之長，里弗、巴魯斯之父。對魔界的權力鬥爭憂心忡忡，認爲有查探反對勢力企圖的必要。

摩根（モルガン）



服侍吸血王族的管家。與費德親如家人，並且會提出他的建言。不過他的思想已經落伍了，也許沒什麼參考價值……

田中





費德的同學。對攝影很有興趣，運動大會（體育祭）時只顧著拍女學生的照片。雖然年紀尚輕，但知識豐富。

鈴木



費德的同學。愛慕神宮寺，"追人"的幹勁比誰都強。是個非常可愛又活潑的高中女生。

黑岩老師



費德的導師。剛開始給人很保守的印象，但自從遇見里弗、巴魯斯之後，開始有了身爲女性的自覺。



Chapter 3
DATE MANUAL
約會手冊

介紹約會不可或缺的使用魔（使い魔）
以及擁有白金靈氣（プラチナオーラ）的３名女孩之
約會攻略、可以搭訕的女孩們之約會攻略。
只要熟讀本攻略法，約會保證成功。

DATE MANUAL

派使用魔收集情報吧！

爲了約會，必須知道對方的情報。調查情報的工作就交給使用魔吧！因爲使用魔是"戀愛的邱比特"。



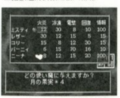
↑遇上女孩子後，立刻召喚使用魔調查。



↑使用魔帶回來的情報。這是在學園就讀的女孩情報。



↑這名使用魔帶回來的是曾在街上搭訕過的女孩之個人情報。



↑使用魔的各項能力可藉由打倒魔物後獲得的"月之果實"來提升。

■關於 5 名使用魔

當費德（フェイド）由魔界下來人界時，二哥巴魯斯（バルス）送給他的就是使用魔。有米絲蒂（ミスティ）、蕾莎（レザー）、可麗（コリー）、邦妮（バーニィ）、妮娜（ニーナ）5 人。她們的性格會在下一頁起介紹。

■爲什麼需要使用魔呢？

光是遇見女孩子的話，又不知道電話號碼，根本無法邀對方約會。因此，遇見女孩子後，必須先派使用魔調查電話號碼。

■派使用魔調查女孩子

行動日的晚上，選擇"召喚"就能呼喚使用魔。可以呼喚的使用魔是 5 人其中之一，一天只能請求調查女孩子一次。接受請求的使用魔會在下一個假日的白天回來，並帶來女孩子的情報給費德。

■帶回來的情報

使用魔帶回來的情報有 2 種。1 種是調查在學園就讀的女孩子時帶回來的"與費德的相容性"情報。另外 1 種是調查搭訕過的女孩時的個人情報。

■如何增加使用魔的情報量

費德打倒魔物後，有時會獲得"月之果實（月の果實）"。這是提升使用魔能力的道具，使用這個道具將可帶回更詳細的情報。



使用魔介紹

MISTY

迷絲蒂（ミスティ）

身高	167cm
B・W・H	85・57・86cm

■費德因她強烈的自尊心而招架不住

她對能力比自己低的人，措辭或態度皆很苛薄，也很會損人，對主人費德（フェイド）也是一樣。在遊戲的序盤時，她看穿費德是半調子的吸血鬼，而再三給他嚴厲的忠告。可是相反的，若她肯承認費德是她的主人，那麼就等於是"獨當一面的証明" 了。









LEZER





蕾莎（レザー）

身高	169cm
B・W・H	82・56・84cm

■以朋友的感覺聽命於費德的武鬥派使用魔

粗枝大葉、馬虎又粗野，對費德是以朋友的感覺來對待。但出乎意料地，頗富人情味又愛哭，大姐頭似的個性，非常討厭優柔寡斷的態度或是欺負弱小。很愛打架，即使人家沒招惹她，她也會自動找上門去，是5人之中戰鬥時最可靠（？）的使用魔。













可麗（コリー）

身高	147cm
B・W・H	78・55・79cm

■雖然懦弱但對費德的忠心度卻是 NO.1

可麗的個性懦弱、拘謹，老是不知失措的樣子。而且笨手笨腳、還有點自信喪失症。可是對費德（フェイド）卻是非常死忠，賦予她的任務不論如何都會拼命地想把它做好。因此她雖然討厭爭鬥，但會爲了保護費德而戰。







BANY





邦妮（バーニィ）

身高	148cm
B・W・H	77・56・79cm

■愛撒嬌的使用魔

很愛撒嬌，如果別人不理她就會鬧彆扭。此外，還會擺出一副旁若無人的姿態、說些任性的話等，不過本人倒是完全不自覺。這是因爲她只把費德（フェイド）當成"一同玩耍的大哥哥"而不是"主人"的緣故。







NINA

妮娜（ニーナ）

身高	160cm
B・W・H	82・56・83cm

■以她成熟的氣質誘惑費德！？

妮娜是個性格反覆無常，對事物不太執著的人。有時還會以見慣世面的大姐頭感覺和逗趣的口吻誘惑費德（フェイド）……表面上雖然很保守，但具有好戰且喜歡接受挑戰的難纏一面。







DATE MANUAL

擁有白金靈氣的女子約會攻略

與擁有白金靈氣（プラチナオーラ）的女孩不斷地約會與培養感情，這對費德（フェイド）完成使命是非常重要的。以下介紹與3名女孩的約會攻略。



↑夏祭約會時，女孩子會穿著夏季單衣登場。連費德也不禁臉紅！



↑水上樂園或海邊的約會中，泳裝的模樣令人驚豔！這樣的畫面使人心動不已！！

↑冬天的事件約會中，可以瞧見女孩子穿滑雪服的模樣。

■普通約會與事件約會

約會分爲普通約會（通常約會）與事件約會。普通約會是由 "Date 1" 開始依序進行約會，當滿足 " 條件 " 時就會變成事件約會。事件約會的發生條件如下。

◇夏祭約會的發生條件
['96 年 8 月 25 日 '97 年 8 月 31 日 '98 年 8 月 30 日 ※皆爲夜晚]

◇水上樂園・海邊事件的發生條件
['96 年 8 月 11・18 日 '97 年 8 月 10・17 日 '98 年 8 月 9・16 日 ※皆爲白天]

◇滑雪事件的發生條件
['97 年 2 月 2 日 '98 年 2 月 8 日 '99 年 2 月 7 日 ※皆爲白天]

◇夜晚約會的發生條件
[愛情值 200 以上 ※不會顯示在參數上]

◇受邀至女孩房間的發生條件
[發生機率爲 8 分之 1，另有愛情值白天 250 以上、夜晚 330 以上的隱藏條件]

■攻略頁的見法

每個人物的攻略頁是依照其約會的標題、情況、之前的會話、選項的順序來加以說明。選項的記號有 " ●・▲・✕ "3 種，" ● " 是成功、" ▲ " 是無關成敗、" ✕ " 是失敗的選擇。本書 P11 也曾說明過，若約會成功，愛情值會上昇，女孩子會對費德產生好感。可是如果失敗，愛情值就會下降，因此要特別小心。

※攻略頁對白中，主人公的名字是 " 費德（フェイド）"，而遊戲中則是遊戲開頭時所決定的人界姓名（參照 P6 的圖片）。



川上聖良攻略法

只要在與川上聖良約會時選擇●，在約會結束時就能聽到「神啊！謝謝您賜予今天的幸福！」。

◆正常約會的攻略

Date1 ●公園（林蔭步道）

在第一次的約會中，聖良一直不講話。
費德「ど、どうしたんだろう、川上さん……さっきからずっと、一言もしゃべらず默默と歩いたままだ……（ 怎麼了呢？川上小姐……從剛才開始就一直一言不發地走著……）」。

▲「歩きっぱなしで、つかれない？（一直走路不會累嗎？）」
×「オレと話すのがイヤな　　の？（是不是不喜歡和我說話？）」
●「さては……緊張しているな？（那麼一定是……緊張囉？）」

Date2 ●公園（小船）

在公園搭船處的交談。聖良以前好像曾經在這裡划過船 。
費德「それじゃ、もしかして漕ぐのも得意？（妳該不會也很會划船吧？）」
聖良「そう、ね……得意かどうかさ、ちょっとわからないけど……（嗯……我也不知道那算會不會……）」

●「でも、今日はオレに漕せてね。（不過，今天還是由我來划。）」
▲「今日は、ふたりで漕いでみようか？（今天我們兩個人一起來划划看，好不好？）」
×「じゃ、漕ぐのは任せるよ。（那划船的工作就交給妳囉！）」

Date3 ●美術館

美術館主要展出宗教畫。聖良好像相當期待。但是對費德而言，要去這麼具有神聖氣氛的地方實在是棘手。
<し、しまった……うかつだった！宗教畫に圍まれてデートだなんて……どうしよう？！（這下可慘了……真是糊塗！一個被宗教畫包圍的約會……這下怎麼辦才好呢？）>

▲「さ、先に何か食べに行かない？（要不要先吃些東西？）」
×「オレは鄰の日本畫展示會に行くよ。（我要去隔壁的日本畫展示會。）
●「宗教畫よりキミを見ていたい。（比起宗教畫，我更想看看妳。）」



Date4 ●水族館

聖良沈浸於熱帶魚的美麗之中。好像從以前開始就憧憬熱帶魚。
聖良「まだ、飼つたことはないんだけど……いつか、きっと……（雖然還沒有養過……但是有一天一定要……）」
費德「ふ～ん（嗯！）」

●「熱帶魚がうらやましいな。（真是羨慕熱帶魚。）」
×「もう少オレのほうも見てよ。（妳也稍微看看我吧！）」
▲「オレも飼ってみたいな。（我也想養養看。）」



Date5 ●動物園

在獅子前面，聖良的表情怪怪的。
聖良「私ライオンにきらわれてるのよ。（我怕獅子。）」
費德「そ、そんな……（怎麼會這樣……）」

×「それはただの思いこみだよ。（一般人都是這樣。）」
▲「じゃ、別のところに行こう。（那我們到別處去吧！）」
●「ライオンが可哀想だな……（獅子好可憐哦……





Date6 ●遊樂園（遊園地）

聖良不好意思說出自己喜歡玩的項目。

費德「ねえ、川上さんもしかして……（川上小姐也許……）」



●「メリーゴーランドに乗りたいの？（想不想坐旋轉木馬？）」
▲「ジェットコースターに乗りたいの？（想不想坐雲霄飛車？）」
×「コーヒーカップに乗りたいの？（想不想坐咖啡杯？）」

Date6

Date7 ●電影院（映畫館）

聖良自從在電視上看過這部電影的廣告之後就一直想去看……

聖良「だから、フェイドくんが映畫に誘ってくれたときから、ずっと樂しみにしていたの。（所以，自從你邀我去看電影開始，我就一直期待著。）」



×「映畫くらいで、大袈裟だなあ。（電影都太誇張了啦！）」
▲「ドキドキは映畫のせいだけ？（心裡噗通地跳，難道只是因為電影的關係嗎？）」
●「映畫、好きなんだね。（我很喜歡電影。）」

Date7

Date8 ●美術館

費德在作品中發現了一幅很像聖良的畫。

費德「これ！この繪……川上さんに似てる！（這幅畫……好像川上小姐哦！）」

聖良「えっ…どの繪のこと？？（你說的是哪一幅？）」

費德「ほら、この……（瞧，這幅……）」



×「みだらな裸婦の肖像。（猥褻的裸女像）」
▲「美しい女神の肖像。（美麗女神像）」
●「清純な少女の肖像。（清純少女像）」

Date8

Date9 ●水族館

當聖良知道水族館裡大魚的食物就是小魚時……

聖良「仕方がないんだって、わかってても……ちょっとだけ悲しいわね……（我也知道是沒有辦法的事……但還是有一點難過……）」



▲「やさしいだね。（真是善良。）」
●「でも、これが自然なんだよ。（不過，這是必然的現象。）」
×「そんなの僞善だよ。（那麼僞善。）」

Date9

Date10 ●動物園

聖良以前曾經被說過很像浣熊。

聖良「フェイドくんも、そう思う？私って、アライグマに似てるかしら……（費德，你也這麼認為嗎？我像浣熊嗎……）」

費德「う～ん……そうだなあ……（嗯……這個嘛……）」



▲「きれい好きなところが、似てる。（就愛漂亮這一點來說，是蠻像的。）」
×「動作の愛らしいところが、似てる。（動作很可愛這一點很像。）」
●「アライグマよりは、ウサギかな！（我覺得與其說像浣熊，不如說更像兔子。）」

Date10

Date11 ●遊樂園



聖良看到男子所拿的汽球給飛走，心想……

聖良「もったいないわね……可哀想。せっかく買ってもらったのに……（眞是太可惜了……眞可憐。特意叫人買的，卻……）」

▲「風船なんて邪魔なだけだよ。（汽球只是添麻煩而已。）」
●「川上さんにも買ってあげようか？（要不要也買一個給妳？）」
×「同情するなら買ってやれ。（如果同情的話，就去買一個！）」

Date11

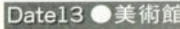
Date12 ●電影院

聖良看電影時，總是很融入劇情。因此，她提出一個要求……

聖良「それが……なんだか恥ずかしくて、他の人と映畫を観るのは、出來るだけ避けていたんだけど……フェイドくん、私が映畫観ているのを見て笑わないでね……？（說來有點不好意思，我一直盡量避免和別人一起看電影……費德，你不可以笑我看電影的樣子哦。）」

▲「もちろん、笑ったりしないよ。（當然不會笑妳。）」
●「いいじゃないか、かわいくて。（那有什麼不好，挺可愛的。）」
×「ぞんな約束はできないなあ。（我可不能保証。）」

Date12



Date13 ●美術館



聖良深爲美術館所展出的畫感動。

聖良「フェイド君は、繪と寫眞だったら……どっちが好き？（費德，繪畫及相片你比較喜歡哪一種？）」

費德「えっ？そ、そうだなあ……（咦？這個嘛……）」

▲「オレは繪が好きだな。（我比較喜歡繪畫。）」
×「オレは寫眞が好きだな。（我比較喜歡相片。）」
●「どっちも好きじゃないよ。（兩種都不喜歡。）」

Date13

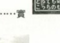
Date14 ●水族館

聖良在水族館的紀念品販賣處看得入神。

聖良「わぁ……すごい……とっても奇麗な貝殼のネックレス　こっちのも可愛いわ……（哇……太棒了……好漂亮的貝殼項鍊，這邊的也好可愛……）」

費德「本當だね。（眞的耶！）」

聖良「どれも素敵……選べないわ！（每一個都好漂亮……實在無法選擇。）」



▲「オレが記念に何か買ってあげるよ。（我也買一些給妳當作紀念吧！）」
●「こっちの貝細工もいいよ。（這裡的貝殼工藝品也不錯！）」
×「こんなの、買うだけムダだよ。（這種也要買太浪費了。）」

Date14

Date15 ●動物園



走遍整個動物園，費德已經筋疲力盡。但是聖良好像還想到處去看看。

聖良「あっ……でも……フェイドくんが疲れてるなら、少し休みましょうか？（啊……如果你累了的話，就先稍微休息一下吧？）」

●「その言葉だけで疲れはふっ飛んだよ。（妳的一句話讓我的疲勞不翼而飛。）」
▲「せっかくだから最後まで見る。（好不容易走到這裡，就看到最後爲止。）」
×「とっとと歸って眠りたい。（眞想趕快回家睡一覺。）」

Date15

Date16 ●遊樂園



聖良一直逛、一直逛，玩得有點累了。
費德「そ、そうだね……じゃ、何か飲み物でも買ってくるよ。川上さんはここで待ってて！（對了……我去買一些飲料。妳在這裡等一下。）」
聖良「あ、ありがとう……（謝謝你……）」
費德<さて、何を買っていこうかな？（那要買什麼呢？）>

●レモンティー（檸檬茶）
▲コーラ（可樂）
×ビール（啤酒）

Date16

◆事件約會攻略

◇夏祭約會發生條件〔96年8月25日97年8月31日98年8月30日※全都在晚上〕

Date17 ●夏祭

聖良受到夏祭愉快的氣氛而心情沸騰。因此費德要送她禮物。
聖良「そ、そう……？ありがとう……でも……それならフェイドくんが選んでくれたものがいいな……（真的嗎…謝謝……不過要你親自挑選哦……）」
費德「えっ、オレガ？う～ん……じゃあ……（咦？我？嗯……那就……）」

×般若の面（女鬼面具）
▲ヨーヨー（溜溜球）
●おもちゃのゆびわ（玩具戒指）

Date17

Date18 ●夏祭

在夏祭裡到處都是擁擠的人潮。兩個人不要走散……

●はぐれないよう手をつなぐ（手拉著手以免走散）
▲待ち合わせ場所を決めておく（先決定等候的地點）
×特に何もしない（沒有什麼特別的動作）

Date18

◇水上樂園・海邊事件發生條件（水上樂園與海邊交互發生）
〔96年8月11日、18日97年8月10日、17日98年8月9日、16日※全都在白天〕

Date19 ●水上樂園



聖良好像很會游泳。因此很容易變得好像在比賽。費德該怎麼辦呢……

×カッコイイところを見せてやる！（讓妳瞧瞧我的厲害！）
●女の子の花をもたせてあげなきゃ。（必須給女孩子面子。）
▲何も考えずに無心で泳ぐ。（什麼都不想，專心游泳。）

Date19

Date20 ●海邊



就在看到聖良穿泳裝的樣子時……
聖良「見て……水面に日差しが反射して……まるで寶石みたい……奇麗ね！（瞧……陽光反射在水面上……好像寶石一樣……好漂亮！）」
費德「うん……（嗯……）」

▲「本當だね、すごく奇麗だ。（真的耶！好漂亮！）
●「でも、オレは鄰のキミの方が……（但是，我覺得旁邊的妳比較……）」
×「あ！賣店でかき冰賣ってる！（對了！商店在賣刨冰！）」

Date20



Date21 ●水上樂園



突然傳來聖良的慘叫。
聖良「い、今、水の中で……誰かに足をつかまれたような氣が……（剛……剛才在水中……腳好像被人給抓住……）」
費德「えっ？！そ、それは……（咦？！那……）」

▲「……心靈現象というやつかも……（也許是現代科學無法解釋的現象……）」
●「ごめん、實はそれオレなんだ。（對不起，其實那個人就是我。）」
×「單なる氣のせいだよ。（只是心理作崇罷了。）」

Date21

Date22 ●海邊

來到海邊，聖良也覺得好滿足。而且費德也……
聖良「海って、びっくりするくらいに素敵な出來事がたくさんつまっているのね……きてよかった……（海邊充滿好多足以令人驚喜的事情……能來這裡眞是太棒了……）」
費德「ねぇ、川上さん……（是呀！川上小姐……）」

●「これでふたりきりなら最高なのに。（如果只有我們兩個人那就最棒了。）」
×「このまま歸りたくないな……（眞不想現在就回去，可惜……）」
▲「世界で一番キミが好きだ！！（全世界我最喜歡妳！！）」

Date22

◇滑雪事件發生條件〔97年2月2日 98年2月8日 99年2月7日※全都在白天〕

Date23 ●滑雪





聖良馬上過來邀說「來滑吧！」。
聖良「ええと……初級コースなら……フェイドくんも、大丈夫……よね？（如果是初級滑道……你應該沒問題吧？）」
費德「う、うん……（嗯……）」（唉……令人遺憾的反應……）

●「いや、上級コースでもOKだよ。（即使是上級滑道也沒問題。）」
×「そんなにバカしないでくれ。（不要把我看得那麼笨！）」
▲「ごめん、つき合わせちゃって……（對不起，讓妳陪著我……）

Date23

Date24 ●滑雪



聖良的背部好像有雪掉進去。
聖良「きゃあ！いやっ……つ、冷たい！！もうっ……氣持ち惡い……！（哎呀！眞討厭！好冷！眞不舒服！）」
費德「川上さん……（川上小姐……）」

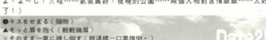
●「一度ロッジのもどって著替えたら？（要不要先回小屋換衣服？）」
▲「オレが取ってあげようか？（要不要我來幫妳弄掉？）」
×「ずぐに溶けるよ、ガマンガマン！（馬上就會溶解，忍耐一下！）」

Date24

◇夜間約會發生條件〔具有愛情値200以上的隱藏條件〕

Date25 ●夜晚的公園（長椅）

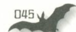
聖良終於答應了晚上的約會。有點叫人期待！
費德「あ、あの……川上さん。今日は、どうして……こんな夜に誘いを受けてくれたの？（川上小姐，我想請問妳一下，爲什麼今天會答應這種晚上的約會？）」
聖良「べっ……別に……（沒……沒有爲什麼啦！）」
費德（おっ……こ、これはイイ雰☆氣だ！夜の公園……見つめ會うぶたり……よ、よ～し！）（哇……氣氛眞好！夜晚的公園……兩個人相對含情脈脈……太好了！）



●キスをせまる（強吻）
▲そっと肩を抱く（輕輕摟肩）
×そのまま一氣に押し倒す（就這樣一口氣推倒。）



Date25



Date26 ●電影院



在愛情大悲劇的情節中，費德卻無聊到睡著。但是聖良……

聖良「グスソッ……ああ……と、とっても……悲しい映畫だったわね……私、なんだかすごくせつなくなっちゃった……（抽咽貌……眞是可憐……不知爲什麼我總覺得好難過……）

●「そ、そうだね！（我也是這麼覺得！）」
▲「オレ、途中で寝ちゃったよ。（我中途就睡著了。）」
×「こんなの全然おもしろくなかったよ。（一點都不有趣！）」

Date26

◇被招待到聖良房間約會的發生條件〔發生機率爲八分之一，具有愛情値白天在 250 以上，晚上在 330 以上的隱藏條件〕

Date27 ●聖良的房間

被招待到聖良的房間是不錯，但費德卻緊張得講不出話來。

費德（うっ……このままじゃいかん！なんとか話題をふらなきゃ……（這樣下去不成！一定要想個辦法找出話題……）

「かっ川上さん！（川上小姐！）」

●「シャンプーは何を使っているの？（妳平常用哪一種洗髮精？）」
▲「いつも何を著て寝るの？（平常穿什麼睡覺？）」
×「今日の下著の色は何色？（今天的內衣是什麼顏色的呢？）」

Date27

Date28 ●聖良的房間



聖良爲費德泡茶，但好像被茶壺燙傷。這下子可不得了！

●火傷した指をすぐになめる。（馬上去舐燙傷的指頭。）
▲よしよし、と頭をなでてあげる。（一邊說「沒事沒事」，一邊摸摸她的頭。）
×持ってきたアイスティで冷やす。（用帶來的冰茶冷敷一下。）

Date28

Date29 ●聖良的房間



雖然是晚上，費德卻被招待到聖良的房間，魔族的血開始沸騰。

聖良「ど、どうしたの……？なんだか、さっきからずっと默ったまま……（你怎麼了……？從剛才開就一直不講話……）」

費德「えっ……い、いや……その……（沒……沒什麼……）」

●「ふたりきりだから緊張しているんだ。（因爲只有我們倆，所以我很緊張。）」
×「ちょっと考えごとをしていたんだよ。（我在想一些事情。）」
▲「ふたりの間に言葉はいらない。（此時無聲勝有聲）」

Date29

後藤繪理香攻略法

只要在與後藤繪理香約會時選擇●，在約會結束時就能聽到「啊！真開心！真是一個好玩伴。」

◆正常約會攻略

Date1 ●公園（小船）



繪理香說自己很會划船……但還是很擔心。
繪理香「でも、大丈夫！！あしたも成長したんだから、うまくなっているはずよ。ねっだからあたし漕がせて？（不過，沒關係！！我長大了，技術應該已變得更好。就由我來划吧！？）

▲「ジャンケンで決めよう。（猜拳決定。）」
●「わかった、いいよ。（我知道了。好吧！）」
×「危なから、オレが漕ぐよ。（太危險了，還是我來划。）」

Date2 ●公園（長椅）



天氣這麼好全是托繪里香平日做好事的緣故，但是……
繪里香「ふふ、こうしてのんびりベンチに座っていると、なーんか長年連れ添った老夫婦みたいね。（這樣坐在長椅上，好像結婚多年的老夫婦。）

×「バパくさいこと言うなよ。（不要說那麼無聊的事。）」
▲「このまま時が止まればいいね。（如果時間在此時靜止就好了。）」
●「老人になっても後藤さんといたい。（即使老了，希望也能與後藤小姐在一起。）」

Date3 ●水族館



在水族館中有個東西讓繪里香相當苦惱。她好像很怕魚鱗。
繪理香「それから……あ、あの氣持惡い魚の目もね。ああ、もういやっ！！（還有……那噁心的魚眼。真討厭！）」

●「じゃあ、他のところに行こうか。（那要不要換個地方。）」
▲「意外な秘密を知ってしまったな。（讓我知道了意外的秘密。）」
×「だったらこなきゃよかったのに。（早知道就不要來了。）」

Date4 ●動物園



繪里香來動物園開始進行實驗。
繪里香「さあ、始めるわよ。（那就開始吧！）」
費德「！」

●「危ないからオレがやるよ。（好危險，還是我來吧！）」
▲「じゃあ、がんばってね。（那就加油哦！）」
×「こんなの無意味だよ……（真沒意思……）」

Date5 ●遊樂園



從鬼屋出來，繪里香的表情就怪怪的。她問費德是否有發現真幽靈。此事是真嗎？
繪里香「そう。あたしのカンにまちがいないわ。あたしの持ってるレーダーも反應してたし。（我的第六感一定沒錯。我拿的雷達也出現了反應。）

●「よし、もういちど確かめに行こう！（好，那就再去確認一下！）」
▲「冗談はよしてよ……（別開玩笑了……）」
×「レーダーなんてあてにならないよ。（雷達靠不住。）」

Date6 ●遊樂場



繪里香對遊樂場熟得不得了。
繪里香「機械の癖なんて一瞬で讀めちゃうもの、100丹あれば、全面クリアなんて余裕、余裕！どんなゲームもこのゲーセン荒らしの繪里香様の手にかかったらおしまいよ。（一眼我就能看出電腦的規律，一百塊就能全過，還綽綽有餘呢！不管什麼樣的遊戲，只要碰到我這個電玩殺手繪里香就沒輒了！）」

●「じゃあ、腕前拜見しようかな。（那就讓我瞧瞧妳的厲害。）」
▲「オレにもコツを敎えてくれ！（也敎敎我秘訣吧！）」
×「ウソつくなよ。（別胡說了！）」

Date7 ●水族館





在水族館中，正在進行募集爲小海驢命名的活動。繪里香爲了得到大獎及旅行券，說要一起參加命名的活動。要取什麼名字呢……
繪里香「それは……ヒミツ！それよりフェイドくんは？（那是秘密！更重要的是費德你呢？）」

●「"繪里香"にしようと思ってる。（我想取成"繪里香"。）」
▲「○○○○（人間界での名前）にしようと思ってる。（我想取成○○○○（人界的名字）。）」
×「オレも秘密。（這是秘密，我也不告訴你。）」

Date8 ●動物園



繪里香去商店買東西。回來時心情好像變得怪怪的，爲什麼呢？
繪里香「店員さんが、あたしたちのこと戀人と思ったらしくて、『男前でやさしそうな彼氏ですね。』って言ったの。ふふふふ、困っちゃうわよね。ねぇ、フェイドくんは、どう思う？（店員好像以爲我們是一對情侶，還說什麼『你男朋友又溫柔又有男子氣概。』。眞是傷腦筋。費德，你覺得呢？）」

×「男前だなんて照れるなあ。（什麼男子氣概眞是難爲情。）」
●「後藤さんもそう思ってくれてるの？（後藤小姐也這麼認爲嗎？）」
▲「オレたち、まだそんな仲じゃ……（我們還沒到達那種程度……）」

Date9 ●遊樂園



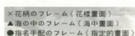
繪里香不小心將從媽媽那兒借來重要的耳環給弄丟了。好像很沮喪。
繪里香「……」

●「オレもいっしょに謝ってあげるよ。（我也一起去道歉。）」
▲「似たようなのを買ってごまかそう。（買一個相似的矇騙過去吧！）」
×「もう、いい加減あきらめろよ。（認命吧！）」

Date10 ●遊樂場



繪里香發現了相當流行的『相片貼紙機』。要用哪種畫面呢？



×花柄のフレーム（花樣畫面）
▲海の中のフレーム（海中畫面）
●指名手配のフレーム（指定的畫面）





Date11 ●水族館



繪里香說只要盯著水槽時，會覺得自己好像被吸進去，感覺好像在海裡面。

繪里香「……どう？（……你覺得如何？）」

× 「やっぱり、そんな感じはしないよ。（還是沒有那種感覺）。」
● 「本當だ！まるで海の中だね。（真的耶！好像在海裡面。）」
▲ 「キミの瞳に吸い進まれそうだ。（好像被妳的眼睛吸進去。）」

Date11

Date12 ●動物園



繪里香聽說了貓熊相親的趣事。

繪里香「……ねぇ、もしフェイドくんとあたしがお見合をすることになったとしたら……まず初めに何て質問する？（……如果你和我相親……你最先會問我什麼問題？）」

費德「お見合か……そうだなあ……（相親……這個嘛……）」

▲ 「ご趣味は何ですか？（妳的興趣是什麼？）」
● 「オレと結婚してくれませんか？（要不要和我結婚？）」
× 「スリーサイズは？（三圍？）」

Date12

Date13 ●遊樂園



費德被迫挑戰恐怖的高空彈跳。而且掉下來時還要一邊大喊……

費德（まいったなあ…でも、いまさらいやだなんて言えないし……ここは覺悟を決めるしかないな。う～ん……なんて叫ぼうかな）（真受不了……不過，事情到這種地步，也不能說不要……只好覺悟了。嗯……要大叫什麼好呢？）

● 「後藤さんが好きだぁぁぁ～（我好喜歡後藤小姐～）」
× 「後藤さんのバカァァァ～（後藤妳這個白痴～）」
▲ 「後藤さんの意地惡ぅぅぅ（後藤妳居心不良～）」

Date13

◆事件攻略

◇夏祭約會發生條件〔96年8月25日，97年8月31日，98年8月30日，※全都在夜晚〕

Date14 ●夏祭



費德被各種攤位及繪里香穿著單薄的和服弄得心裡撲通跳。

繪里香「そうねぇ…あたしじゃ結局迷って決められないから、フェイドくんが選でよ。お願い！（我還是很猶豫無法決定，還是費德來選吧！拜託了！）」

費德「えっ、オレが？！う～ん…じゃあ（咦？我？！嗯，那就……）」

● わたあめ（棉花糖）
× タコ燒き（章魚小丸子）
▲ チョコバナナ（巧克力香蕉）

Date14

Date15 ●夏祭



夏祭裡人潮洶湧。兩個人爲了不要走散……

● はぐれないよう手をつなぐ（手拉著手以免走散）
× 待ち合わせ場所を決めておく（先決定相候的地點）
▲ 繪里香に任せる（隨便繪里香）

Date15



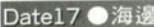
◇水上樂園・海邊事件的發生條件
〔96年8月11日、18日 ，97年8月10日、17日，98年8月9日、16日※全都在白天〕

Date16 ●水上樂園

只要環視擁擠的池畔，繪里香就開始嘟嚷。雖然沒有在看其她的女孩子，可是她好像有些誤會。

▲「ごめん……よそ見してました。（對不起……都是我東張西望。）」
●「オレにはキミ以外は見えていないよ！（我可看不到妳之外的女孩喲！）」
×「絕對よそ見はしてない！（絕對沒有東張西望。）」

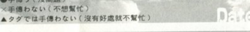
Date16



Date17 ●海邊



煞費苦心的約會，但繪里香卻開始叫賣發明品。
繪里香「ね、そんなとこに突っ立ってないで手傳ってよ。（喂！別在那兒發呆，快過來幫忙！）」



●手傳う（沒問題）
×手傳わない（不想幫忙）
▲タダでは手傳わない（沒有好處就不幫忙）

Date17

Date18 ●水上樂園



這下不得了了！正專心游泳時，卻發現與繪里香分散了。此時，傳來繪里香的求救聲……
繪里香「フェイドく～ん！た、助けて～！足つっちゃったの！（費德！救我！我的腳抽筋了！）」
費德「こ、この聲は後藤さん？……あ、あんなところに！((（ 這不是後藤小姐的聲音嗎？……怎麼會那樣！）」

●一心不亂に助けに行く（火速前去救助）
×監視員を呼ぶに行く（去叫救生員）
▲「後藤さんウソはダメだよ。（後藤小姐不可以說謊喲。）」

Date18

Date19 ●海邊



繪里香一到了海邊就馬上開始換裝，費德大吃一驚，原來她已經先把泳裝穿在裡面。
繪里香「……？？フェイドくんボーッとしちゃって、どうしたの？！（……？？費德你怎麼在發呆？）」

●「無邪氣なキミに見とれていたんだ（被天真無邪的妳給吸引。）」
▲「下に水著著てるなんて卑怯だ！（想不到妳裡面已經穿好泳裝，真是怯懦！）」
×「ベ、別に……オレ著替えてくる！（沒事……我也要去換泳裝。）」

Date19

◇滑雪事件發生條件〔97年2月2日98年2月8日99年2月7日※全都在白天〕

Date20 ●滑雪



繪里香將發明品帶進去滑雪場。
繪里香「ねえ……もしここで、あたしの裝置を使って、思いきり下から上へ逆そうしたらみんなどうな反應するかしら？（我說……如果在這裡使用我的裝置，狠狠地從下面給它往上倒滑回去，大家不知道會有怎樣的反應？）
費德「ええっ？それは……（咦？那就……）」

●「おもしろい、やってみようよ！（真有趣！試試看吧！）」
▲「びっくりするじゃないかな（也許會大吃一驚吧！）」
×「ただの迷惑だよ（只會造成別人的困擾而已！）」

Date20

Date21 ●滑雪

繪里香在打噴嚏。今天是不是比平常來得冷？
費德「大夫夫？（還好吧？）」
繪里香「ええ、心配しなくても大丈夫よ。きっと、誰かがあたしのうわさしてるんだわ。ほら、あたしってこう見えても何かと話題の人だから！（不用擔心我。一定是有人在談論我。這樣看，我也是個話題人物。）」

▲「學園のアイドルだもんね！（因爲妳是學校裡的偶像嘛！）」
×「ミス・トラブルメーカーだもんね！（因爲妳是個麻煩人物嘛！）
●「世紀の發明家だもんね！（因爲妳是個世紀發明家！）」

◇夜晚約會發生條件〔具有愛情值 200 以上隱藏條件〕

Date22 ●夜晚的公園（林蔭步道）

在夜晚的約會中，繪里香好像在期待什麼事情似的……
費德（こういう雰圍氣って……もしかして何か、き、期待しているのか？！）
（說在這種氣氛之下……難道在期待些什麼嗎？！）

▲肩に手をまわす（將手搭在肩上）
●キスをする（親親）
×實驗のはかどり具合を聞く（詢問實驗的進展情形）



Date23 ●迪斯可



對於終日埋守於實驗的繪里香而言，迪斯可舞廳好像是個舒解壓力的地方。
繪里香「あたしね、氣分轉換に，ここにはけっこうよくくるのよ。（我經常來這裡地改變心情。）」
費德「へえ、そうなんだ。（哦！這樣啊！）

×「遊び人なんだね……（眞是一個愛玩的人……）」
▲「オレもよくくるだよ（我也常來）」
●「誰とくるの？（和誰啊？）」

Date24 ●迪斯可



繪里香突然大發脾氣。好像有人趁著忙亂中摸了她的屁股。
繪里香「しかも、今日に限って、チカン對策裝置つけてこなかったのよね。まったく誰かしら……許せないわ！（而且今天恰巧沒有裝備對付色狼的工具。眞是的，到底是誰呢……絕不饒過他！）」

●「ごめん、觸ったのはオレなんだ！（對不起，是我摸的！）」
×「氣のせいじゃないの？（不會是心理作用吧？）
▲「探し出してとっちめてやる。（找出來好好罵一頓。）

Date25 ●遊樂場



繪里香假裝要去上廁所，卻跑到算命遊戲的機台去算和費德間的緣份。但結果好像是大凶。
繪里香「あ！も、もちろんほんの冗談でやってみただけなのよ！へ、變な誤解しないでね！でも……最惡って出ると……なんだか、す、すごくショック……（啊！我只是覺得好玩所以去試試看。不要亂想！只是……當看到大凶時……總覺得相當震驚……）」

▲「占いなんて當たるはずないよ！（算命不準啦！）」
×「オレたち、もう終わりだね。（我們沒未來了。）」
●「あんな機械よりオレを信じてよ！（與其相信那種電玩，不如相信我！）



◇被招待到繪里香房間約會的發生條件

〔發生機率在八分之一，具有愛情值白天在 250 以上，夜晚在 330 以上的隱藏條件〕

Date26 ●繪里香的房間

繪里香在嘆氣。研究好像沒有進展。

繪里香「ねえ、フェイドくんは家にいるときって何してるの？（你在家都做些什麼事？）」

▲「自己鍛練のため修行をしているんだ。（進行自我鍛練的修行。）」
●「キミのことばかりを考えてるよ（滿腦子都在想妳）。」
×「ナンパしに外に行ってばかりかな（都到外面去泡妞。）」

Date26



Date27 ●繪里香的房間



繪里香好像爲了研究的關係與媽媽吵架，將心中的不快一五一十地對費德傾吐。

費德（き、機關銃みたいにしゃべってるな……なんて言えないか。きちんと答えなくちゃ）（好像機關槍一樣說個不停……可是又不能這樣說。必須好好地回答！）

×「きっと橋の下で拾われな子供なんだ。（妳一定是在橋下撿來的孩子。）」
●「自分を信じればいいと思うよ。（妳一定要相信自己。）」
▲「親ってそういうもんじゃないかな（作父母親不都是這樣嗎？）」

Date27

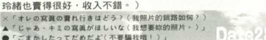


Date28 ●繪里香的房間（夜晚）



在機械與實驗器材之中竟然裝飾著費德的照片。爲什麼？！

繪里香「そ、それ？えっと……あたしの小遣い稼ぎに……ちょっと販賣させてもらってるのよね……。聖良や杏奈、玲緒くんのもよく賣うれて、けっこう收入になるの。（哦！那個……我用來賺取零用錢……讓我賣一下嘛……聖良、杏奈、玲緒也賣得很好，收入不錯。）



×「オレの寫眞の賣れ行きはどう？（我照片的銷路如何？）
▲「じゃあ、キミの寫眞がほしいな（我想要妳的照片。）」
●「ごまかしたってだめだよ（不要騙我哦！）」

Date28

牧村　杏奈攻略法

在與牧村杏奈的約會中若選擇●的話，在約會結束時可以聽到「今日はあんまり樂しくってすっかり時間を忘れてしまったわね（今天玩得太高興，完全忘了時間）」這句話。

◆普通約會攻略

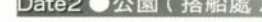
Date1 ●公園（林蔭步道）





正在散步時杏奈突然停下腳步，指著樹上的鳥巢。
杏奈「わたし、お散歩が大好きなのよ。こんなふうに、ゆっくり景色を見ながら歩いていくの……（我好喜歡散步哦。像這樣子邊閒情逸緻地欣賞景色邊散步……）」
費德「へえ……（哦……）」

●「オレもこういう散步は好きだな（我也喜歡這樣子散步）」
×「ちょっと年寄りじみてない？（不會有點像老人嗎？）」
▲「なんだか牧村さんらしいね（很像妳的作風）」



Date2 ●公園（搭船處）



坐小船是很久以前央求爺爺讓她坐的，之後就沒再坐過，所以杏奈請求費德一定要讓她划船。
費德「えっ……そ、そうだな……（咦……這、這個嘛……）」

×「非力な女の子にはムリだと思うな（我覺得划船對柔弱的女孩子來說太勉強了）」
▲「こういうのは男の役目だよ（這是男孩子的職責）」
●「いいけど、無理しちゃダメだよ（好吧，不過不要太勉強哦）」

Date3 ●電影院



杏奈不太看電影和電視等的影像。
杏奈「やっぱり、實際に見るものの方がずっとおもしろいと思うから……。繪や彫刻と違って映像はダイレクトすぎるのよ（我還是覺得實際看到的東西比較有趣……影像和圖畫、雕刻不一樣，影像太過直接了。」
費德「ふ～ん……（哦～……）」

▲「實はオレもそう思ってたんだ！（其實我也這麼認為！）」
●「映像にもいいところはあるよ！（影像也有它的好處啊！）」
×「映畫なんかこなきゃよかったね（如果沒來看電影就好了）」

Date4 ●美術館



杏奈正沈迷於繪畫。說是因為和費德在一起所以能安心地觀賞。
杏奈「ふふ……フェイドくんはどう？　じっくり見學できたかしら？（呵呵……費德你呢？有好好地參觀學習嗎？）」
費德「そ、そうだな……（這、這個嘛……）」

●「牧村さんといっしょだとダメみたい（和牧村小姐在一起好像就沒辦法）」
×「全然興味ないな。退屈だよ（我毫無興趣，太無聊了）」
▲「うん、すごくおもしろかったよ（嗯，非常有趣）」

Date5 ●水族館



杏奈看著鯊魚的牙說「あんな牙に噛まれたら、きっと痛いでしょうね……（被那樣的牙齒咬到一定很痛吧……）」。這對費德而言是難以回答的問題。
杏奈「？どうしたの？なんだか急に靜かになっちゃって……（？你怎麼了？怎麼突然不說話了……）」
費德「あ、あのっ……牧村さん！（那、那個……牧村小姐！）」

▲「オレ、痛くないようにするから！（我不會弄痛妳的！）」
×「痛いのはさいしょのうちだけだよ（只有剛開始會痛啦）」
●「牙のある生き物は……嫌い？（有牙齒的生物……妳討厭嗎？）」



Date6 ●動物園



不知道爲什麼動物都靠近杏奈的身旁。長頸鹿高高的頭也一直朝向這邊。難道杏奈懂得動物的話嗎？

杏奈「ふふふ……なんとなく、ね。通譯してあげましょうか？（嘻嘻嘻……我就是覺得我懂。要我幫你翻譯嗎？）」

費德「そうだなあ……（這個嘛……）」

▲「やっぱり、遠慮しておくよ（我還是心領了）」
×「だまされるのは嫌だ（我不喜歡被騙）」
●「ぜひ、お願いします！（就拜託妳了！）」

Date6

Date7 ●家庭餐廳



吃飯時杏奈從方才就一直盯著費德瞧。

杏奈「本當に一生懸命食べてて……しかも、とてもおいしそうに食べるんですもの！ 見ているわたしまで幸せになれそう（你眞的好拼命在吃……還好像很好吃的樣子！連在一旁看的我都覺得好幸福）」

●「恥ずかしいから見ないでよ（別看了，我會不好意思的）」
▲「本當に食べたいのはキミさ（眞正想吃的是妳）」
×「子供っぽいってバカにしてるな！（別把我當成幼稚的傻瓜！）」

Date7

Date8 ●電影院



在看電影時費德想道。

費德（う～ん、……せつないラブマンスだ。館内のカップルはみんないいムード！ これを逃す手はないだろう！ <嗯～……苦悶的愛情電影。電影院內的情侶大家都好陶醉！這機會豈可錯過！ >)

▲そっと杏奈の手を握る（悄悄握住杏奈的手）
×キスをせまる（強吻她）
●別に何もしないで様子を見る（什麼也不做，觀查情況）

Date8

Date9 ●美術館



美術館有杏奈爺爺的作品。杏奈的繪畫天份似乎是遺傳自爺爺。

杏奈「おばあさまや両親は、音樂の方面の人なんだけれど……わたしは、やっぱり繪を描く方が好きみたい（奶奶和父親都是從事音樂方面的工作……不過我好像比較喜歡繪畫）」

●「今度オレをモデルにしてよ！（下次用我當模特兒吧！）」
×「オレも牧村さんを描いてみたいな（我也好想畫牧村小姐）」
▲「落書きなら得意なんだけどな……（亂塗鴨的話我倒蠻擅長的……）」

Date9

Date10 ●水族館



在觀看海豚秀時，費德說他也和海豚一樣有心電感應。於是……

杏奈「あら、そうなの？ふふ、すごいはね！じゃあ……わたしが今何を考えているか當ててみて？（哎呀，這樣啊？呵呵，好厲害哦！那……猜猜我現在在想什麼？）」

●「もちろんオレのことを考えてる！（當然是在想我！）」
×「何にも考えてないみたい……（好像什麼也沒想……）」
▲「ヨーゼフとジュリアのこと！（在想約瑟夫和茱莉雅！）」

Date10





Date11 ●動物園

對企鵝有興趣的杏奈好像在畫素描。

費德「スケッチ？（素描？）」

杏奈「ええそうね、15 分くらいで終わると思うんだけど……（耶，是呀。我想 15 分鐘就可以畫好了……）」

×「ペンキンよりオレをスケッチして！（別畫企鵝了，畫我吧！）」
●「オレもいっしょにスケッチしようかな（我也一起來畫好了）」
▲「その間、他の場所を見てるよ（這段時間我去別的地方逛逛）」

Date11



Date12 ●家庭餐廳

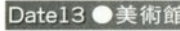


從剛才到現在杏奈的盤子裡就只留下豌豆。好像唯有豌豆怎麼樣也吃不下去。

費德「……」

×「ムリにでも食べなさい！（強吃也要吃下去！）」
●「じゃ、オレが食べてあげるよ！（那，我幫妳吃吧！）」
▲「誰にだって好き嫌いはあるよ（誰都有自己的好惡）」

Date12



Date13 ●美術館



費德「あ、あれ？ 牧村さんがいない……どこにいっちゃったんだ？！ おかしいな…いったい、どこにはぐれちゃったんだろう？さっきまではいっしょにいたはずなのにどうしよう（啊，咦？ 牧村小姐不在……到哪去了？！ 眞是奇怪……到底會走散到哪兒去呢？ 剛剛明明還在一起的，怎麼辦）」

×大聲で杏奈の名前を呼んで捜す（大聲叫杏奈的名字找她）
▲じっとこの場で待つ（一直待在原地）
●あちこちの館内を捜しに行く（在館內到處尋找）

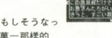
Date13

Date14 ●水族館



在看水槽時杏奈開始說些莫名其妙的話。

杏奈「ねぇ、もし……今地震とかが起きて全部の水槽が割れちゃったら……大變なことになってしまうわね（費德，如果……現在發生地震什麼的，全部的水槽都破掉的話……事態會很嚴重吧？）」



費德「なんでそんな恐ろしいことを……でも、もしそうなったら……（怎麼會想到那麼可怕的事……不過，萬一那樣的話……）」

×「高そうな魚を拾って逃走するよ（我就撿起價錢的魚逃走）」
▲「キミが濡れないようにおぶってあげる（我會背妳不會讓妳衣服濕掉）」
●「魚たちといっしょにここで泳ごう！（和魚兒們一起在這裡游泳！）」

Date14

Date15 ●動物園



杏奈被她戲弄而有點嘔氣的問費德一個問題。

杏奈「次のうち、1つは、本當にわたしが飼ったことのある動物です。いったいどれのことでしょう？（下列答案中有一種我眞的養過的動物。究竟是哪一種呢？）」

●タヌキ（狸）
▲ゾウ（大象）
×人間（人）

Date15

◆事件約會攻略

◇夏祭約會的發生條件『'96年8月25日 '97年8月31日 '98年8月30日 ※全在夜晚

Date16 ●夏祭



費德會在林立的攤販中選購送給杏奈的禮物。
杏奈「ふふっ……ありがとう！ だけど、それなら……フェイドくんに選んでほしいわ。お願い……（呵呵……謝謝！ 不過，既然那樣……希望費德先生幫我選。拜託……）」
費德「えっ、オレが？ う～ん……じゃあ……（咦，要我選？ 嗯……那麼……）」

▲金魚
×カラーひよこ（彩色小雞）
●ブリキの犬（白鐵皮小狗）？

Date17 ●夏祭



因夏祭而喧擾的人潮。兩人爲了不彼此走散……

▲はぐれないよう手をつなぐ（手牽手以免走散）
×待ち合わせ場所を決めておく（事先決定會合的場所）
●肩を抱いて側に引き寄せる（抱住肩膀拉近身邊）

◇水上樂園・海邊事件的發生條件

『'96年8月11、18日 '97年8月10、17日 '98年8月9、16日※全在白天』

Date18 ●水上樂園



一換上泳裝杏奈就變得精神煥發。
杏奈「ええ！ わたし、泳ぐのは結構得意よ。他の運動はあまりできないけれど……これは、特別なの！（是啊！游泳我很擅長的喲，雖然別的運動我不太會……但游泳是例外！）」
費德「そうなんだ……（原來是這樣……）」

▲「意外な特技ってあるもんだね！（想不到妳還有這項專長！）」
×「きっと胸が浮輪がわりなんだね（一定是胸部代替了救生圈的關係）」
●「活動的な牧村さんも素敵だな（運動時的牧村小姐也好美）」

Date19 ●海邊



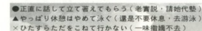
在海邊，腳下流動的沙子讓杏奈覺得發癢。
杏奈「ふふっ……素敵ね……なんだか、このまま海の中に溶けてしまいたくなっちゃうわ（呵呵……好棒……不由得想就這樣溶化於海中）」
費德「牧村さん……（牧村小姐）」

▲「溶けるなら、オレの胸の中で……（要溶化的話就到我的懷裡……）」
×「それはちょっとムリだと思うよ（我想那不太可能）」
●「海が相手でもキミは渡せない！（即使對方是海也不能把妳交給它）」

Date20 ●水上樂園



正想買個飲料之類的休息一下時，發現錢放在置物箱沒帶來。
費德「あ、あのさ……（耶，那個……）





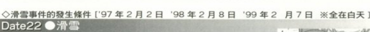
●正直に話して立て替えてもらう（老實説，請她代墊）
▲やっぱり休憩はやめて泳ぐ（還是不要休息，去游泳）
×ひたすらただをこねて行かない（一味撒嬌不去）

Date21 ●海邊

海邊只剩下穿著泳裝的兩人。
費德（こんなシチュエーションを、無にするにはいかない！<不能錯過這種好情境！>）
杏奈「？？ どうしたのフェイドくん（？？ 怎麼了費德）」
費德「ま、牧村さん（牧、牧村小姐）」

●キスをせまる（強吻）
▲岩場に腰掛け、そっと手をつなぐ（坐在岩石上，悄悄牽她的手）
×腰を引き寄せ、抱きしめる（一把攬住她的腰緊緊抱住）

Date21



◇滑雪事件的發生條件［'97年2月2日 '98年2月8日 '99年2 月7日 ※全在白天］

Date22 ●滑雪



費德還不太會滑雪。但是杏奈也和費德一樣，好像怎麼也停不下來。
杏奈「そうなの……もしぶつかったりしたら、ごめんなさいね（是這樣的……如果撞到你請原諒哦）」
費德「牧村さん……（牧村小姐）」

×「オレを巻添えにしないでくれ（別害我也滑倒）」
▲「身体を張ってでも止めてあげるよ（就算豁出這條命我也會拉住妳）」
●「オレもいっしょに轉んであげるよ（我會陪妳一起滑倒）」

Date22

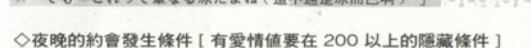
Date23 ●滑雪



正想告訴費德雪的結晶有多美的杏奈。
費德「……あっ、ホントだ！ すごいね！（……啊，眞的！好棒！）
杏奈「ね、そうでしょう？本當に奇麗よね……（沒錯吧？眞的很漂亮呢……）
費德「うん……（嗯……）」

▲「雪の一粒一粒が寶石みたいだ……（一顆顆的雪好像寶石……）」
●「オレ……雪になりたいな（我……好想變成雪）」
×「でも、これって單なる冰だよね（這不過是冰而已啊）」

Date23



◇夜晚的約會發生條件［有愛情値要在200以上的隱藏條件］

Date24 ●夜晚的公園（長椅）



街燈閃耀於夜空，星空有點朦朧。就情調來説這是很好的時刻。
杏奈「？？ どうかしたの、フェイドくん（？？ 怎麼了嗎？費德先生）」
費德「牧村さん……（牧村小姐）」

▲「キミはどんな星より輝いて見えるよ（妳看起來比任何星星都耀眼）」
×「星なんかよりふたりの未來を話そう（別提星星了，説説我倆的未來吧！）
●（何も言わずに見つめ續ける（默默地注視著她）

Date24

Date25 ●電影院



電影的最後一幕很像現在兩人的情況。
杏奈「もし、フェイドくんだったら……どんな結末を選ぶのかしら？（如果是費德先生的話……會選擇哪種結局呢？）」
費德「オレなら（是我的話……）」

●「彼女をさらって連れていく！（把她搶來，帶她走！）」
▲「家族を捨てでも彼女の側にいる（即使捨棄家人也要留在 她身邊）」
×「やっぱり別れるしかないな（還是只有分手了）」

Date25



Date26 ●夜晚的家庭餐廳



杏奈「……ねえ、フェイドくん。わたしたちって……他人の人たちから見て、どんな關係に見えるかしらね。（……費德，我們……在別人眼裡看來不知道像是何種關係？）」

費德「えっ？そ、それは……（咦？這、這個嘛……）」

× 「當然，赤の他人だろうね……（當然是陌生人吧……）」
▲ 「やさしい姐とできの悪い弟かな？（溫柔的姐姐和差勁的弟弟吧？）」
● 「もちろん戀人同志だ！（當然是情侶囉！）」

Date26

◇被招待到杏奈房間的約會發生條件

［發生機率是 8 分之 1，有愛情值白天在 250 以上、夜晚在 330 以上的隱藏條件］

Date27 ●杏奈的房間

杏奈的房間有很多觀葉植物，好像都取了名字。

杏奈「ふふ、みんな大好きな子たちなの（呵呵，這些都是我最喜歡的孩子喲）」

× 「植物に名前をつけるなんて變だよ（植物還取名字眞是奇怪）」
● 「今度、オレの名前をつけてよ（下次取我的名字吧）」
▲ 「手入れが大變そうだね（照顧起來很麻煩吧）」

Date27

Date28 ●杏奈的房間

杏奈端出她沖泡的特製的茶。

杏奈「……どう？　おいしいかしら？（……怎麼樣？　好喝嗎？）」

▲ 「味も溫度も最高！　さすがだね（味道、溫度都棒極了！不愧是特製的茶）」
● 「う～ん、この香り……バラだね！（嗯～，這個香味……是玫瑰花茶吧！）」
× 「まずくて飲めたもんじゃないよ（這麼難喝怎麼喝得下去啊）」

Date28

Date29 ●杏奈的房間（夜晚）



在杏奈的家玩著玩著，不覺天候已晚了。

杏奈「……もう、歸ってしまうの？（……你要回去了是嗎？）」

費德「えっ……（對……）」

杏奈「時計を氣にしていたから……そうなのかなって、思ったの（你一直在注意手錶……所以我想你是不是想回去了）」

× 「實は、見たいテレビがあるんだ（其實是想看一個電視節目）」
● 「こんな夜に長居は悪いと思って……（我是想晚上在這裡待太久不太好……）」
▲ 「じゃ、今夜は歸らなくてもいい？（那，今晚我可以不回去嗎？）」

Date29

DATE MANUAL

獵血行動

解說費德可以搭訕的女子攻略法。高明地邀女孩們約會，作吸血的訓練吧！到了最後，期待的吸血畫面就會……

■要搭訕小妞的話……

各女孩事先即設定有＂預定出現日期＂及＂預定出現場所＂，若於預定出現日期以後外出到預定出現場所，將會自動邂逅。



↑渴求女子的血而在街上徘徊的吸血鬼已落伍了！現代吸血鬼要靠搭訕！！

■邂逅女孩的條件

即使是在預定出現日以後的期間，有的女孩子也不會出現。預定出現日的項目中若有「○○○○（女の子の名前）を終了していることが條件＜條件是已完成泡○○○○（女孩的名字）的行動＞」時，必須先泡那個女孩，使泡妞行動終了。所謂的終了是指吸血成功，或者是吸血失敗女孩因而不會再出現第 2 次。還有，如果是「○月から○月は出現しません（○月到○月不會出現）」表示在指定期間（與年數無關）不會登場。



↑不要作了錯誤的選擇，一邊看書確認一邊沈著地約會吧！

■約會時的注意事項

首先必須注意的是約會（選擇）的失敗。與被搭訕女子的約會若失敗的話，那名女孩大多不會再出現第 2 次。此外，即使選擇＂▲＂，有時候也會失敗，因此，選擇項目的說明請特別、確實地看一看。

■約會成功的話

在與被搭訕的女子約會時，若達到了規定的條件就可以進行期待的吸血行動。在吸血畫面的圖解之後，會有＂120＂的經驗值作為特別獎賞，這無關費德的等級；參數值也會如下所示地作若干的修正。

吸血後的參數值			
體力＋8	魔力＋8	容姿＋5	氣力－1
感性－1	毅力（根性）－5	煩惱＋6	妖氣＋10

※在攻略中，對白中主人公的名字將以＂費德（フェイド）表示。實際遊戲裡則是用開始時所決定的人界姓名（參照 P6 ，圖解）。



期待的吸血畫面！



相原茉莉（相原マリ）攻略法

Target1



相原茉莉

◆預定出現日期
'96 年 4 月 21 日開始。不過，6 月 1 日到 9 月 30 日的期間不會出現

◆預定出現場所
千歲聖城（白天）

◆年齡・職業等
17 歲・高中一年級

◆約會秘訣
邀她晚上約會的話，馬上可以吸血

MARI AIHARA

邂逅　千歲聖城（白天）

白天外出到千歲聖城就會邂逅。

×血をくれと頼む（拜託對方讓自己吸血）
●とりあえずナンパしてみる（總之先搭訕看看）
×チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）

Date4



選擇●的話就可以打電話給她，可以約她。選×的話也還有一次機會，第二次再選×的話就無法遇到她了。

●家庭餐廳

茉莉提出到家庭餐廳吃飯的邀約。

●「じゃあ、食べていこうか（那我們去吃吧）」
×「オレは空いてないからやめよう（我沒空，別吃了）」
×「ワリカンなら……（如果各付各的……）」

Date1



擇擇●後，若是白天的約會就會進行 "Date2 家庭餐廳"，若是晚上的約會就會進行 "Date4 晚上的聖城公園"。

●家庭餐廳

雖然依時間到達了約定的「家庭餐廳」，茉莉卻好像先到了，還說他「太慢了」。一道歉才知道好像是茉莉自己提早到的。

●「そんなにオレに會いたかったの？（這麼想見我嗎？）」
×「キミを待たせるなんて、罪作りだな（還讓妳等我真是不應該）」
×「それなら遅いなんて言うなよ（自己早到，別說我太慢。）」

Date2

●家庭餐廳

茉莉來常來的「家庭餐廳」，感覺好像有點不一樣。

×「わからないなぁ（我不知道）」
●「リップクリームの色かな？（是口紅的顏色吧？）」
●「髮形とか？（髮型嗎？）」

Date3



口紅好像也變了，但頭髮好像剪了一公分。接著畫面會變到 "D ate4"。

●晚上的聖城公園

沈醉於美好氣氛的茉莉問費德說要不要散步一下。於是，便去看看晚上的聖城公園。茉莉爲城市的夜景所感動。

×うやむやにごまかす（含糊其詞地敷衍）
×吸血に打って出る（靠上去吸血）
●チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）

Date4



選●會吸血成功。

前島梓（前島あずさ）攻略法

Target 2



前島梓（前島あずさ）

◆預定出現日期

'96年8月9日、
'97年1月22日

◆預定出現場所

神宮寺別墅的海岸、
滑雪教室

◆年齡・職業等

某女子短大一年級

◆約會秘訣

白天她要打工所以約會要在晚上。還有，"チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）"是無效的，要注意。

AZUSA MAESHIMA

邂逅　在神宮寺別墅海岸

▲ナンパする（搭訕）
▲いきなり襲いかかる（偷襲）
▲チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）

選擇任一項都無所謂的邂逅事件。



邂逅　在滑雪教室

●ナンパする（搭訕）
×いきなり襲いかかる（偷襲）
×チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）

選擇●的話，從滑雪教室回來後可以用電話邀她約會。



●遊樂場



第一次的約會是在遊樂場。和梓（あずさ）比賽遊戲。

梓對費德説「不要手下留情」。

▲それでもやっぱり手加減する（雖那樣説但還是手下留情）
▲言われたとおり手加減しない（照她説的不手下留情）
▲手加減している余裕はない（沒時間手下留情）
Date1

選擇任一個遊戲進展都不會有問題，但唯有「沒時間手下留情」對白會有點不同。然後會變成下面的畫面。

●おやすみのキスをねだる（央求晚安之吻）
×襲いかかる（襲擊）
▲チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）
Date1

選擇▲時，下個約會一定得選●才行。

●遊樂場



梓有點來遲了。對時間要求嚴格的人卻……好像來之前是在聽朋友大吐失戀的苦水。

▲「それじゃあ、仕方ないね（那就沒辦法了）」
▲「連絡くらいしてくれても（至少也聯絡一下）」
▲「友達想いなんだね（妳眞是關心朋友）」
Date2

選擇「妳眞是關心朋友」的話梓會露出歡愉的表情，但選擇別項也會進入下面的畫面。

●おやすみのキスをねだる（央求晚安之吻）
×襲いかかる（襲擊）
▲チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）
Date2

在 "Date1 遊樂場 " 中選擇了●的情況下，
若選擇●就會變成吸血畫面。
若選擇▲就能進入下個約會。

●遊樂場



梓在剛好在約定的時間到達。她喜歡的遊戲是什麼呢？

▲格門ゲーム（格鬥遊戲）
▲パズルゲーム（益智遊戲）
▲モグラ叩き（打鼹鼠）
Date3

3 個選擇項目不論選哪個都會進入下面的畫面。

●おやすみのキスをねだる（央求晚安之吻）
×襲いかかる（襲擊）
▲チャームの魔法を使う（使用魅力魔法）
Date3

選●便可成功吸血。

橫山明美（あけみ）攻略法

Target 3



橫山明美（あけみ）

◆預定出現日期
'96年4月28日之後。不過，10月1日～3月1日不會出現。

◆預定出現場所
千歲聖城（白天）

◆年齡・職業等
某女子大學大3學生

◆約會秘訣
要約在晚上見面。若約在白天，即使是假日也會被以「大學有課」的理由婉拒。

AKEMI YOKOYAMA

邂逅　千歲聖城（白天）



白天外出到千歲聖城就會與她邂逅。

× 隠れてやりすごす（躲起來讓她過去）
●かまわずに聲をかける（大方地向她打招呼）
×一氣に襲いかかる（一口氣襲擊）

只有選擇●時才會出現下面的選擇項目。若選擇×，她就再也不會登場。

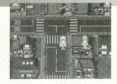
●輕くお茶にでも誘う（淡然地邀她去喝茶）
×血をくれとせがむ（死皮賴臉地要求要吸她的血）
×チャームの魔法お使う（施展魅力魔法）

若選擇●，便可派遣使用魔去調查情報。



相遇　千歲聖城（夜晚）

雖可利用電話邀約，但在派遣使用魔調查情報之後就會有如右圖般的迷你人物出現在地圖上，與她接觸也可進行約會。





Date1 ● 迪斯可

會被問道：「ディスコは初て？（你是第一次跳迪斯可嗎？）」

×「初めて！（是第一次！）」
●「そんなわけないよ（才不是呢！）」
×秘かにチャームの魔法をかける（悄悄地施展魅力魔法）

選擇●可以打電話約會



Date2 ●迪斯可

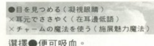
明美（あけみ）比約定的時間晚到。

×遅れたわけを問いつめる（追問遲到的理由）
●何もきかずに踊る（什麼都不問地默默跳舞）
×秘かにチャームをかける（悄悄地施展魅力魔法）

若選擇●，到了跳貼面舞時，明美會開始意識到費德是個男性。然後轉換到下一個畫面。



●目を見つめる（凝視眼睛）
×耳元でささやく（在耳邊低語）
×チャームの魔法を使う（施展魅力魔法）



選擇●便可吸血。



荒井若葉攻略法

Target 4



荒井若葉

◆預定出現日期

'96年5月3日之後，條件是要在結束相原茉莉（マリ）攻略之後。但10月1日～翌年3月1日不會登場。

◆預定出現場所

聖城本町（白天）

◆年齡・職業等

某私立高中高2學生

◆約會秘訣

第1、2次的約會要在白天，而第3、4次則不論白天或夜晚都行。

WAKABA ARAI

邂逅　聖城本町（白天）

白天外出到聖城本町就可與她邂逅。



×血を奪う（強行吸血）
●デートに誘う（邀約）
×チャームの魔法を使う（施展魅力魔法）

選擇●後，便可打電話約她。之後，在約會前要先外出到魔宮之店準備禮物！

《在魔宮之店選擇禮物》帶著下表中●的東西赴約吧！

●高級パンプス（高級舞鞋）	×木綿のハンカチ（棉織手帕）	●純銀の指輪（純銀戒指）
×クレーンの景品（夾娃娃的贈品）	●寶石のピアス（寶石耳飾）	×文房具セット（文具用品組）

在初遇時，她雖曾説過"我想要舞鞋"，但購物時無需只局限於舞鞋。而且，每次都帶同樣的東西也無妨。

Date1 ●公園



她會劈頭便向費德要禮物。

●プレゼントを渡す（交出禮物）
×プレゼントを渡さない（不交出禮物）

手持禮物，選擇●的話，便可向她邀下一次的約會。

Date2 ●公園



仍然劈頭便向費德要禮物。

●プレゼントを渡す（交出禮物）
×プレゼントを渡さない（不交出禮物）

手持禮物，選擇●的話，便可向她邀下一次的約會。

Date3 ●公園



費德比約定的時間晚到。若葉因爲被一個怪老頭搭訕而有點生氣。但仍然向費德要求禮物。

●プレゼントを渡す（交出禮物）
×プレゼントを渡さない（不交出禮物）

手持禮物，選擇●就會出現下面的選項。

●子供だましな遊びは嫌いかな？（她大概不喜歡騙小孩的遊戲吧？）
●お腹すいたのかな？（她大概肚子餓了吧？）
▲手っ取り早くチャームの魔法を使おう（迅速地施展魅力魔法吧！）

若選擇▲便可吸血，但可取得的經驗值只有進行到最後時的一半。選●的話，可邀她赴下一次的約會。下一次的約會不需要送禮物。

Date4 ●公園



一前往相約見面的場所，若葉會送費德一件Ｔ恤。

若葉「ホントのこと言ってね。あたしのどこが氣に入ってデートに誘ってくれたの？（你老實告訴我，你是喜歡上我的那一點才要和我約會？）」

×「大人のつきあいがしたくて（想和妳來個大人式的交往）」
●「新鮮な生き血が目當て（我想吸妳的鮮血）」
選擇●便可吸血成功。



天童詩織（しおり）攻略法

Target 5



天童詩織

◆預定出現日期

'97 年 2 月以後的夜晚，條件是要在結束前島梓（あずさ）的攻略之後。5 月～9 月不會出現。

◆預定出現場所

聖城本町

◆年齡・職業等

公立升學高中高1學生

◆約會秘訣

白天和晚上都可約會，但在夜裡的約會才能吸血。

SHIORI TENDOU

邂逅　聖城本町



晚上步行於聖城本町時，忽然聽到女孩的驚叫聲。

●行ってみる（上前看看）
×無視する（置之不理）

上前一看，發現有位女孩正遭受魔物的襲擊，於是……

●女の子を助ける（拯救女孩）
×放っておく（置之不理）

若選擇●就會和右圖中的魔物・地獄獵犬（ヘルハウンド）進入戰鬥，必須戰勝才行。萬一戰敗，她就不會再出現。一旦戰勝，會和她對話。

邂逅　與詩織（しおり）的對話

詩織對於從魔物手中救了自己的費德（フェイド）驟然產生了好感。

●否定する（加以否定）
●肯定する（加以肯定）
×逃走する（逃走）

若選擇●便可利用電話邀她赴約。

Date1 ●遊樂園（遊園地）

選擇要玩的遊戲。

▲メリーゴーランド（旋轉木馬）
▲観覧車（摩天輪）
▲バンジージャンプ（高空彈跳）



選擇任何一種雖然會得到各自不同的回答，但遊戲的進展卻一樣。只有約在白天的約會才會出現這個約會。

Date2 ●夜晚的公園

詩織會說：「希望你永遠留在我身邊！」

▲王子様を演じる（扮演王子）
●正體をばらす（露出真面目）
▲チャームの魔法を使う（施展魅力魔法）



選擇●便可成功吸血。
若選擇▲就必須再向她邀約一次。

柴田亞由美（あゆみ）攻略法

Target 6



柴田亞由美（あゆみ）

◆預定出現日期

'96年10月之後的白天，條件是要在結束橫山明美（あけみ）的攻略之後。5月～9月不會出現。

◆預定出現場所

聖城本町

◆年齡・職業等

某女子大學大3學生

◆約會秘訣

白天外出到聖城本町，代表她的迷你人物就會在地圖上等著費德。

AYUMI SHIBATA

邂逅　聖城本町



突然有個女孩叫住費德說：「さっきからキョロキョロして、誰が探してるの？

（你從剛剛就四下張望，在找誰呢？）」

×「あなたをさがしていました！（就是在找妳！）」
×「ほっといてくれ（不用妳管）」
●「いえその……ゴニョゴニョ（噢，這……這個那個…）」

選擇●之後再進行下一個選擇。

●「おわびに食事でも……？（我想請妳吃飯以示歉意……好嗎？）」
●「おねえさんって，やさしいね（大姐好親切喔！）」
×「悪かったね，じゃ，これで！（眞不好意思，再見了！）」

若選擇●，迷你人物就會出現在聖城本町的街道上，一與費德接觸就會進入下一次的約會。

Date1 ●聖城本町

一與右圖的迷你人物接觸就會再度見到亞由美（あゆみ）。

●「おねえさんのお名前は？（大姐的名字是？）」
●「やった！嬉しいな！（成功了！好高興！）」
×「どうせすぐ忘れちゃうんでしょ（反正妳馬上就會把我給忘了，不是嗎？）」

選擇●後再度前往聖城本町就可遇到迷你人物。

Date2 ●聖城本町



已是第 3 次見面，她又會約費德一起用餐。在此她會問：
「食べたいものは？（想吃什麼？）」

●ビーフストロガノフ（牛肉燉蘑菇）
●フルーツパフェ（水果冰淇淋）
×おねえさん（大姐！）

選擇●後接著前往下一次的約會。

Date3 ●聖城本町



亞由美等費德到了之後邀請他到她的房間。

●はい（好）
▲いいえ（不）

選擇●會前往 "Date4" 。選擇▲，亞由美會再邀請一次。

●わかりました（好）
×やっぱりゴメン（抱歉，我還是不想去。）

選擇●會前往 "Date4" 。

Date4 ●亞由美的房間



一進入房內，亞由美會立刻鎖上房門撲向費德。此時……

×しゃにむに逃げる（不顧一切地逃走）
×力ずくで反擊する（竭盡全力反擊）
●チャームの魔法お使う（施展魅力魔法）

選擇●便可成功吸血。

吉川由里香（ゆりか）攻略法

Target 7



吉川由里香（ゆりか）

◆預定出現日期
'96年10月以後的夜晚，條件是要在結束荒井若葉的攻略之後。3月～9月不會出現。

◆預定出現場所
聖城新市鎮（ニュータウン）

◆年齡・職業等
上流階層的才女

◆約會秘訣
選題中會再三出現「施展魅力魔法」的項目，千萬別受其蠱惑。

YURIKA YOSHIKAWA

邂逅　聖城新市鎮

發現充滿知性的由里香，但和她打招呼她也不理人。

相遇　聖城新市鎮

再度相遇打招呼，她還是不理不睬。

相遇　聖城新市鎮

第3次相遇她終於開口説話了。此時……

●「キミがきれいなのがいけないんだ（妳長這麼漂亮，不好噢！）」
×「そ、そうですね，すいません（這…這樣啊，對不起）」
×「オレ，實は高貴の生まれなんだ（事實上我是出生在高尚的家庭的！）」

選擇●的話她就會紅著臉離開。接著進行下一次的相遇。

相遇　聖城新市鎮



由里香（ゆりか）會問費德（フェイド）爲何老糾纏著她。

●「キミがきれいだからさ（因爲妳長得很漂亮）」
×「つきまとうなんて心外な（我並無意要纏著妳）」
×「實は血が目當てで……（事實上我想吸妳的血……）」

選擇●的話，終於可打聽到她的電話號碼邀她赴約。還有，使用魔所提供的情報會更詳細。

Date1 ●聖城新市鎮



由里香整理儀容花了不少時間，比約定的時間稍微晚到。

●「ますます惚れちゃったな（我對妳更加著迷了）」
×「DNA と戀愛の關係を知ってる？（你知道 DNA 與戀愛的關係嗎？）」
▲（チャームの魔法を使っちゃおう（乾脆使出魅力魔法吧！））

選擇●就可邀她赴下一次的約會。若選▲便可吸血，但只能取得進行到最後約會時的半數經驗値。

Date2 ●聖城新市鎮

這次費德比約會的時間晚到。由里香會問他：「私のことをどう思っているのか（你對我有什麼樣的想法？）」

●「オレの愛しい人だと思ってる（認爲妳是我的可人兒）」
×「島崎藤村の「初戀」のヒロイ？（島崎藤村的「初戀」中的女主角？）」
▲（面倒だ・チャームの魔法を使おう（眞麻煩，乾脆使出魅力魔法吧！））

選擇●會進行下一個選項。選擇▲的話可吸到血，但只能取得進行到最後約會時的半數經驗値。

由里香問費德：「何者なのか（你是什麼人？）」

●「キミのために生まれてきた男さ（爲妳而生的男人！）」
×「實は・オレ……吸血鬼なんだ（事實上，我是……吸血鬼）」
▲（面倒だ・チャームの魔法を使おう（眞麻煩，乾脆使出魅力魔法吧！））

選擇●便可吸血成功。選擇▲雖然也可以吸到血，但只能取得選擇●時的半數經驗値。



大和田麗香攻略法

Target 8



大和田麗香（レイカ）

◆出現預定日期

'97年3月以後的夜晚，條件是要在結束柴田亞由美（あゆみ）的攻略之後。此外，她在9月至3月不會出現。

◆出現預定地點

聖城新市鎮（聖城ニュータウン）

◆年齡・職業等

於大公司任職

◆約會秘訣

總是受到周遭的百般奉承，對冷淡的態度比較沒輒。

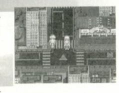
REIKA OHWADA

邂逅　聖城新市鎮

與麗香邂逅了，可是卻聽到她突然蹦出一句「どんな言葉で口説くの？（你要用什麼樣的話來打動我呢？）」如此高傲的態度令人啞口無言……

×最高級三ツ星レストランへ招待する（招待她到最高級的三星級餐廳）
×あらん限りの美辭麗句を並べ立てる（說出畢生所學的花言巧語）
●とても太刀打ちできなのでやめる（實在應付不來，因此作罷）

若選擇●，晚上外出到聖城新市鎮時，地圖上就會出現如右圖般的迷你人物。





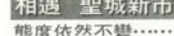
相遇　聖城新市鎮（聖城ニュータウン）



再度相遇時，雖然想和她打聲招呼，但她又擺出一副高傲的態度。

×「どこかへ遊びに行こうか？（要不要去哪裡玩？）」
×「素敵な服ですね（好漂亮的衣服噢！）」
●「氣がのらないので、やめます（我沒興趣，心領了）」

選●會再遇見她一次。



相遇　聖城新市鎮



態度依然不變……

×「そう、あなたしか見えない！（是的，我的眼中只有妳！）」
×「でもオレなんかじゃ不釣り合いで（可是我配不上妳）」
●「別にどうでもいいだけど（隨便啦！）」

選●的話，不知為何麗香就說：那麼在迪斯可舞廳（ディスコ）一較高下好了。



《場所移動　迪斯可》



麗香打算以自己的舞蹈迷惑費德（フェイド）。對此，費德會……

×「すごい、すごすぎる（厲害！太厲害了！」
●「別にどうってことないね（也沒什麼了不起嘛！）」
×「こっそりチャームをかけちゃえ（偷偷對她施展魅力魔法（　チャーム）」



《場所移動　夜間的公園》



為了改變費德冷淡的態度，麗香開始放下身段。即使如此，費德的態度依然不變，然後會被問道「自分のことをどう考えているのか？（你覺得我怎麼樣？）」

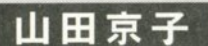
×「別に何とも思ってないってば（沒怎麼樣啊！）」
●「實は……好きなんだ（其實……我喜歡妳）」
▲「説明すると見せかけチャームを（假裝説明，施展魅力魔法。）」

選●則吸血成功。



山田京子攻略法

Target 9





◆出現預定日期

'97 年 5 月以後的夜晚，條件是要在結束天童詩織（しおり）的攻略之後。

◆出現預定地點

聖城新市鎮（聖城ニュータウン）

◆年齡・職業等

某舊武道場的獨生女，不良幫派的老大

◆約會秘訣

戰勝她。

KYOKO YAMADA

邂逅 聖城新市鎮

夜晚，在聖城本町行走就會與她邂逅，並且被她盯上。

●有無をいわさず襲いかかる（不管三七二十一，向她襲擊）
▲ひとまず下手に出てナンパする（非常謙恭地跟她搭訕）
▲速攻でチャームの魔法をかける（利用快攻施展魅力魔法）



選●會進入戰鬥。若戰敗或選▲，夜裡再度外出至聖城新市鎮時，地圖上就會出現迷你人物，與費德（フェイド）接觸後會再次出現上述選擇。以後每次都會出現，直到費德戰勝她為止。

與"錟京"即山田京子之戰





戰鬥方法與魔物完全相同。左側資料請參照P81的"魔物資料的看法"。戰勝她就能吸血了。

攻擊力	50-84	防禦弱點	冷凍
防禦力	43-80	靈魂	無

可取得的道具	
月之果實（月の果實）	2
feign（フェイン）	

Chapter 4

ITEM LIST&MONSTER DATA

道具一覽表&魔物資料

戰鬥的目的是為了賺取邀女孩子約會時所需的經驗值。
以下會介紹戰鬥所需的道具與魔法一覽表，還有遊戲中登場的
魔物資料。戰鬥時就翻閱此章吧！

ITEM LIST
道具一覽表

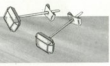
我們將魔宮之店(魔宮のお店)中,用靈魂(ソウル)交換便能購得的道具或武器、魔法歸納成一覽表。此外也介紹了可在遊戲進行中獲得的事件道具。



TOOL 道具

名稱	必要靈魂數量	效果
提神品(フェイン)	30	戰鬥期間不會昏睡
麻痺回復品(キリマ)	10	回復麻痺
幻惑回復品(ブレン)	10	回復幻惑
咒縛回復品(カブチ)	15	回復咒縛
沉默回復品(リベリ)	15	回復沉默
惡魔之果(惡魔の實)	100	回復所有的狀態異常
魔水晶	1000	回復 50MP
防護咒符(防護の咒符)	200	使承受的損害減半
強化咒符(強化の咒符)	200	提升各種攻擊力
逃走咒符(逃走の咒符)	50	脫離通常戰鬥

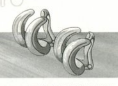
■道具之中,由於購買左欄的道具時所需的靈魂較少,因此遊戲序盤中,可於戰鬥前先買幾個囤積起來。不過若買了耳環或項鍊,這些道具就沒用了。



PIERCE 穿洞耳環

名稱	必要靈魂數量	裝備後的效果
知性耳環(知性のピアス)	500	知性上升 60
幻惑耳環(幻惑のピアス)	500	氣質(氣品)上升 60
魅惑耳環(魅惑のピアス)	500	煩惱與妖氣上升 30
毅力耳環(根性のピアス)	500	毅力上升 60
感性耳環(感性のピアス)	500	感性上升 60
清醒耳環(目覺めのピアス)	400	不容易睡著
不眠耳環(不眠のピアス)	1000	完全不會睡著
元氣耳環(元氣のピアス)	400	不容易麻痺與幻惑
漆黑耳環(漆黒のピアス)	800	完全不會麻痺與幻惑

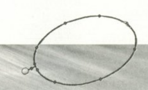
■左欄的耳環是爲了增加與女孩子的相容性,提升費德身體能力的道具。而右欄的耳環則是戰鬥時裝備,防禦敵人攻擊的道具。



EARRINGS 耳環

名稱	必要靈魂數量	裝備後攻擊能力產生的變化
力量耳環（力のイヤリング）	600	打擊攻擊上升 59，電擊攻擊下降 6
電擊耳環（電擊のイヤリング）	600	電擊攻擊上升 59，打擊攻擊下降 6
冷凍耳環（冷凍のイヤリング）	600	冷凍攻擊上升 59，火燄攻擊下降 6
火燄耳環（火炎のイヤリング）	600	火燄攻擊上升 59，冷凍攻擊下降 6

■耳環是強化攻擊力的道具。裝備後，戰鬥會容易許多，因此若積存足夠的靈魂時，就儘早將耳環買齊。



NACKLACE 項鍊

名稱	必要靈魂數量	裝備後防禦能力產生的變化
鋼之項鍊（鋼の首飾り）	400	對打擊防禦力上升 25，對電擊防禦力下降 5
鑽石項鍊（ダイヤの首飾り）	800	對打擊防禦力上升 45，對火燄、冷凍、電擊防禦力下降 5
電光項鍊（電光の首飾り）	400	對電擊防禦力上升 25
吹雪項鍊（吹雪の首飾り）	400	對冷凍防禦力上升 25，對火燄防禦力下降 2
紅蓮項鍊（紅蓮の首飾り）	400	對火燄防禦力上升 25，對冷凍防禦力下降 2
咒縛項鍊（咒縛の首飾り）	800	完全防禦咒縛
沉默項鍊（沉默の首飾り）	800	完全防禦沉默
生命垂飾（命のペンダント）	2000	完全回復戰鬥不能 1 次

■項鍊是強化防禦力的道具。在遊戲序盤中，價格還算合理，因此和耳環一樣儘早買齊吧！若裝備"鑽石項鍊"，費德（フェイド）在戰鬥中承受的損害會銳減。



WEAPON 武器

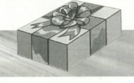
名稱	必要靈魂數量	必要體力	攻擊力上升值	攻擊屬性
短劍（ダガー）	250	0	17	打擊
力之劍（パワーブレード）	640	20	23	打擊
雷鳴之劍（サンダーブレード）	680	30	23	電擊
火燄之劍（ファイアブレード）	720	40	23	火燄
冰之劍（アイスブレード）	740	50	23	冷凍

■武器是攻擊的基本道具。由於"冰之劍"價格最貴，或許以為它也是最有效果的，其實除了"短劍"之外，其餘的上升值皆相同。

MAGIC 魔法

名稱	價格契約	必要魔力	消費 MP	效果
火燄（ファイア）	50	20	5	火燄攻擊力 23
強力火燄（メガファイア）	100	41	15	火燄攻擊力 50
暴風雪（ブリザード）	50	24	5	冷凍攻擊力 23
強力暴風雪（メガブリザード）	120	45	15	冷凍攻擊力 50
雷鳴（サンダー）	50	27	5	電擊攻擊力 23
強力雷鳴（メガサンダー）	140	58	15	電擊攻擊力 50
回復（ヒール）	初期即訂有契約	0	6	HP 回復 30
強力回復（メガヒール）	200	20	20	HP 回復 100
熾熱（ヒート）	10	13	3	火燄攻擊力在 6 ~ 8 回合內強化 17
酷寒（クール）	10	17	3	冷凍攻擊力在 6 ~ 8 回合內強化 17
閃光（スパーク）	20	13	3	電擊攻擊力在 6 ~ 8 回合內強化 17

■在遊戲的設定上，"魔法必須（支付靈魂）締結使用契約"。而所謂的"使用契約"其實與購買道具相同，只要支付靈魂即可。



EVENT ITEM 事件道具

名稱	取得事件	效果
回復之果（回復の果）	戰勝魔物時	使用後 HP 完全回復
太陽水滴（太陽の★）	'97 年 2 月的滑雪教室（スキー教室）	在雪女的事件中使用
英雄之帶（ヒーローベルト）	'97 年暑假的獵血行動（吸血ハンティング）	裝備後打擊力上升 12
黃金之牙（黃金の牙）	'99 年 1 月摩根（モルガン）給的壓歲錢	攻擊力最大的劍
逆十字徽章（逆十字の紋章）	'98 年 4 ~ 5 月期間	裝備後，攻擊時會產生雷鳴
血晶石之戒（血晶石の指輪）	'98 年 4 ~ 5 月期間	裝備後，攻擊時會產生火燄
月之寶珠（月の寶珠）	'98 年 4 ~ 5 月期間	裝備後，攻擊時會產生暴風雪

■事件道具可於事件發生時（日期一到會自動發生）取得。其中也有武器，裝備道具，但由於在魔宮之店（魔宮のお店）買不到，因此歸納在此欄中。

MONSTER DATA
魔物資料與看法

在遊戲中，「和魔物戰鬥」是用來輔助約會。不過，仔細研究魔物們也是享受更多遊戲樂趣的秘訣所在哩！

■魔物資料的看法

❶魔物名・出現的種類

在夜晚的街道上出現

因事件而出現

以頭目的姿態出現

❷ HP
指生命力，當攻擊損害超過此數值時，就能打倒魔物。

❸ 經驗值
以費德（フェイド）的等級除以此數值所得的數字便是可獲得的經驗值。

❹ 攻擊力
表示魔物的最低～最高攻擊力。

❺ 防禦力
表示魔物的最低～最高防禦力

❻ 防禦弱點
魔物的弱點屬性。以此屬性攻擊可給予更多的損害。

❼ 靈魂
魔物擁有的靈魂。打倒即可獲得。

❽ 可取得的道具
打倒魔物後，在某些情況下可獲得的道具。

❶ 闇之霧（ダークミスト）



❹ 攻擊力 5-9　防禦弱點 ❻ 火炎
❺ 防禦力 0-13　靈魂（ソウル）❼ 120

可取得的道具
月之果實 7 ❽
沉默回復品（リベリ）

■經由事件而出現的魔物一覽表

魔物	登場日	登場地點・事件	登場條件
怪人魚	'96年8月8日	海水浴場	無
貓女（ワーキャット）	'96年9月9日	聖城學園從未打開的房間（あかずの間）	無
雪女	'97年1月24日	滑雪教室	和莉香（リリカ）以外的人在一起
狼怪（ワーウルフ）	'97年8月7日	繪里香的別墅（繪里香の別莊）	無
翼獸（ガルド）	'98年1月9日	聖城公園	無
妖精公主（フェアリープリンセス）	'98年4月27日	電影院（映畫館）	與聖良約會時
電玩之怪（ゲームマスター）	'98年4月27日	遊樂場（ゲームセンター）	與繪里香約會時
死之肖像（デスモナリザ）	'98年4月27日	美術館	與杏奈約會時
黑暗騎士（ダークナイト）	'98年8月3日	與魔界的通路	無

MONSTER DATA 魔物資料

闇之霧（ダークミスト）



攻擊力 5-9　防禦弱點 冷凍
防禦力 0-13　靈魂（ソウル）120

可取得的道具
月之果實 7
沉默回復品（リペリ）

致命龍蝦（デッドロブスター）



攻擊力 5-10　防禦弱點 火炎
防禦力 0-10　靈魂（ソウル）157

可取得的道具
月之果實 7
提神品（フェイン）

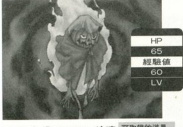
地獄獵犬（ヘルハウンド）



攻擊力 5-9　防禦弱點 火炎
防禦力 0-10　靈魂（ソウル）157

可取得的道具
月之果實 7
幻惑回復品（ブレン）

南瓜燈籠（ジャックランタン）



攻擊力 9-15　防禦弱點 冷凍
防禦力 0-10　靈魂（ソウル）191

可取得的道具
月之果實 6
幻惑回復品（ブレン）

殺手魚（キラーフィシュ）



攻擊力 5-10　防禦弱點 火炎
防禦力 9-17　靈魂（ソウル）222

可取得的道具
月之果實 6
麻痺回復品（キリマ）

花妖（ラフレシア）



攻擊力 14-20　防禦弱點　電擊　可取得的道具　月之果實　6
防禦力 9-17　靈魂（ソウル）222　提神品（フェイン）

蒼蠅怪（ビーストフライ）



攻擊力 18-27　防禦弱點　冷凍　可取得的道具　月之果實　5
防禦力 8-17　靈魂（ソウル）251　咒縛回復品（カプチ）

幽靈（ゴースト）



攻擊力 18-27　防禦弱點　冷凍　可取得的道具　月之果實　5
防禦力 8-27　靈魂（ソウル）251　沉默回復品（リベリ）

夢魔（ナイトメア）



攻擊力 27-39　防禦弱點　火炎　可取得的道具　月之果實　4
防禦力 19-31　靈魂（ソウル）301　麻痺回復品（キリマ）

瘋狂小子（マドーチャイルド）



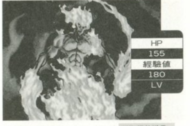
攻擊力 32-46　防禦弱點　打擊　可取得的道具　月之果實　4
防禦力 6-47　靈魂（ソウル）322　麻痺回復品（キリマ）

食人魔（オーガ）



攻擊力 32-46　防禦弱點　火炎　可取得的道具　月之果實　4
防禦力 20-47　靈魂（ソウル）322　沉默回復品（リベリ）

地獄火怪（ヘルファイア）



HP	經驗值	LV
155	180	

攻擊力	36-48	防禦弱點	冷凍	可取得的道具
				月之果實　3
防禦力	20-86	靈魂（ソウル）	341	幻惑回復品（ブレン）

大霜怪（キングフロスト）



HP	經驗值	LV
170	200	

攻擊力	40-58	防禦弱點	電擊	可取得的道具
				月之果實　3
防禦力	21-48	靈魂（ソウル）	358	提神品（フェイン）

雪人（スノーマン）



HP	經驗值	LV
185	220	

攻擊力	45-65	防禦弱點	火炎	可取得的道具
				月之果實　2
防禦力	30-49	靈魂（ソウル）	373	沈默回復品（リベリ）

冰象（アイスエレファント）



HP	經驗值	LV
300	240	

攻擊力	50-73	防禦弱點	火炎	可取得的道具
				月之果實　2
防禦力	0-25	靈魂（ソウル）	386	幻惑回復品（ブレン）

美體女（ボディコニアン）



HP	經驗值	LV
200	240	

攻擊力	50-73	防禦弱點	電擊	可取得的道具
				月之果實　2
防禦力	23-50	靈魂（ソウル）	386	麻痺回復品（キリマ）

蛇人（ナーガ）



HP	經驗值	LV
215	260	

攻擊力	54-79	防禦弱點	冷凍	可取得的道具
				月之果實　1
防禦力	23-50	靈魂（ソウル）	397	麻痺回復品（キリマ）

死之烏鴉（デスクロウ）



攻擊力 58-85　防禦弱點 冷凍　可取得道具 月之果實 1
防禦力 24-51　靈魂（ソウル）407　提神品（フェイン）

夜叉（ヤシャ）



攻擊力 68-100　防禦弱點 冷凍　可取得道具 月之果實 無
防禦力 37-64　靈魂（ソウル）422　提神品（フェイン）

死之怪鳥（デスロック）



攻擊力 76-104　防禦弱點 冷凍　可取得道具 月之果實 無
防禦力 49-78　靈魂（ソウル）431　咒縛回復品（カブテ）

美體后（ボディコニアンクイーン）



攻擊力 81-121　防禦弱點 電擊　可取得道具 月之果實 無
防禦力 57-84　靈魂（ソウル）434　幻惑回復品（ブレン）

吸精鬼（サッキュバス）



攻擊力 86-128　防禦弱點 打擊　可取得道具 月之果實 無
防禦力 32-91　靈魂（ソウル）436　咒縛回復品（カブチ）

死之水晶（デスクリスタル）



攻擊力 76-113　防禦弱點 打擊　可取得道具 月之果實 無
防禦力 22-78　靈魂（ソウル）431　咒縛回復品（カブチ）

V 獵人 A(V ハンター A)



				可取得的道具
攻擊力	14- 21/36- 52	防禦弱點	冷凍	月之果實　6/3
防禦力	9- 25/32- 47	靈魂	222/341	麻痺回復品 / 提神品

V 獵人 B(V ハンター B)



				可取得的道具
攻擊力	9- 15/54- 79	防禦弱點	火炎	月之果實　6/1
防禦力	0- 10/23- 72	靈魂	191-/397	幻惑回復品 / 幻惑回復品

V 獵人 C(V ハンター C)



				可取得的道具
攻擊力	22- 33/63- 93	防禦弱點	打擊	月之果實　5/1
防禦力	18- 29/6- 1119	靈魂	277/415	咒縛回復品 / 幻惑回復品

殺手蛞蝓（キラーなめくじ）



				可取得的道具
攻擊力	68- 100	防禦弱點	冷凍火炎	月之果實　無
防禦力	37- 64	靈魂（ソウル）	422	幻惑回復品（ブレン）

骷髏靈（ドクロダマ）



				可取得的道具
攻擊力	72- 107	防禦弱點	電擊	月之果實　無
防禦力	43- 71	靈魂（ソウル）	427	沈默回復品（リベリ）

僵屍虎（ゾンビタイガー）



				可取得的道具
攻擊力	76- 113	防禦弱點	冷凍	月之果實　無
防禦力	49- 78	靈魂（ソウル）	431	幻惑回復品（ブレン）

怪人魚



攻擊力 9-18 防禦弱點 火炎 可取得道具 月之果實 6

防禦力 5-22 靈魂（ソウル）764 幻惑回復品（ブレン）

貓女（ワーキャット）



攻擊力 14-21 防禦弱點 冷凍 可取得道具 月之果實 6

防禦力 9-17 靈魂（ソウル）888 咒縛回復品（カブチ）

雪女



攻擊力 22-33 防禦弱點 火炎 可取得道具 月之果實 5

防禦力 24-46 靈魂（ソウル）1108 沈默回復品（リベリ）

狼怪（ワーウルフ）



攻擊力 40-68 防禦弱點 火炎 可取得道具 月之果實 3

防禦力 38-74 靈魂（ソウル）1432 麻痺回復品（キリマ）

翼獸（ガルド）



攻擊力 54-92 防禦弱點 火炎 可取得道具 月之果實 1

防禦力 45-72 靈魂（ソウル）1588 咒縛回復品（カブチ）

龍怪（ギアラ）



攻擊力 40-68 防禦弱點 電擊 可取得道具 月之果實 3

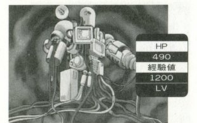
防禦力 21-48 靈魂（ソウル）1432 麻痺回復品（キリマ）

妖精公主（フェアリープリンセス）



攻擊力	63-100	防禦弱點	打擊	可取得的道具 月之果實　1
防禦力	43-82	靈魂	1660	回復之實

電玩之怪（ゲームマスター）



攻擊力	63-108	防禦弱點	電擊	可取得的道具 月之果實　1
防禦力	55-82	靈魂	1660	回復之實

死之肖像（デスモナリザ）



攻擊力	63-108	防禦弱點	火炎	可取得的道具 月之果實　1
防禦力	55-82	靈魂	1660	回復之實

黑暗騎士（ダークナイト）



攻擊力	76-132	防禦弱點	電擊	可取得的道具 月之果實　無
防禦力	49-80	靈魂（ソウル）	1724	回復之實

尤諾斯（ユーノス）



爲了某個目的，前來人界掠奪具有"白金靈氣（プラチナオーラ）"的女子。

最強魔物（ブランカ）



最強魔物（ブランカ），是創世主封印的魔物。

Chapter 5
PHAID'S DIARY
費德的日記

以費德的校園生活為主，
將在人界三年的生活如日記般地加以記載歸納。
對遊戲的展開稍稍不安的你……
不妨偷看一下費德的日記。

1996年

4月8日 Mon. 進入聖城學園就讀
找尋具白金靈氣女孩的3年生涯就此開始。才剛鼓勵自己「鼓足精神往前衝！」就碰到具有白金靈氣的女孩，川上聖良。另外，我還跟神宮寺玲緒那個討厭的傢伙同班，前途眞是堪憂。不過，川上眞是個可愛的女孩。我一定要加油！！



4月18日 Thu. 與後藤繪里香的碰面
只要在學校裡面繞來繞去，就會被人叫住並問說「要不要進入科學社？」她的名字就是後藤繪里香。竟然又碰到一個具有白金靈氣的女子，眞是踏破鐵鞋無覓處，得來全不費功夫……



5月11日 Sat. 運動大會
因爲和川上練習兩人三腳之故，感情變得很好。但是之後卻發生一件大事……因爲玲緒受了傷，請我送她到保健室去，卻發現牧村杏奈病倒在此。而且她竟然是第三個具有白金靈氣的女子。這到底是麼一回事呢？

6月17日 Mon. 與吸血鬼獵人・REO的碰面
因爲想要尋找吸血的對象而在夜晚的街道上行走時，冷不防出現了一個奇怪的傢伙。他叫什麼來著？啊！對了是不是"吸血鬼獵人・REO"。還好他很衰，忘了帶劍，所以這件事也沒啥好提的……不過……我已經說了我們是對手。



8月5日 Mon. 暑假前往玲緒的別墅
雖然玲緒是個討厭的傢伙，但我承認他是個有錢人。哼！竟然有錢到擁有一個私人海灘。出生以來第一次享受到矇眼剖西瓜及烤肉的樂趣。但是，受到魔物襲擊時還是大吃一驚。魔界是不是發生了什麼事呢？

9月9日 Mon. 從沒有打開過的房間傳說
在學校流傳著一間從未打開的房間的傳說。聽到了這件事的後藤果然衝入那個房間，而被魔物所俘。她喜歡追求神秘這的點眞是傷腦筋。若我沒有去救她的話，下場可就不得了了……



9月28日 Sat. 學園祭
後藤科學社的活動果然還是展示她自己創作的發明品。如果被她當成人體實驗可就受不了。所以啦！還是去了牧村的美術社。川上擔任櫃台的工作好像很忙。

10月1日 Tue. 莉香轉學進來
今天才轉學進來的莉香，竟然長得好像我最近所夢到女子。對她這種不可思議的感覺到底是什麼呢？是戀愛嗎？但今天才第一次見到她，這就是所謂的一見鐘情嗎？



10月31日 Thu. 萬聖節
心情達到高潮。因爲只要是魔界的人，在萬聖節這一天都會很高興。再加上被邀請到莉香她家，嗯嗯！她對我有意思哦！

12月24日 Tue. 最壞的一天
今天聖誕夜。從早上開始就懶懶的，沒有任何幹勁。就連舞會也非常非常懶得去參加……一整天都和摩根（モルガン）一起在家中渡過。

1997 年

1 月 1 日 Wed. 初次參拜

川上、後藤、牧村的新年盛裝眞是漂亮。作爲我的新娘候選人，完全沒有問題，嗯！



1 月 25 日 Sat. 從滑雪教室回家

因爲第一次滑雪，身體疲憊不堪。再加上雪女出現，又展開激戰。明天眞想好好地休息一天。

2 月 14 日 Fri. 情人節

從這種神聖節日的結果來看，我的確很受歡迎。玲緒竟然也收到那麼多的巧克力，眞叫我有點生氣。但我也收到了三個眞心巧克力。走著瞧！玲緒！



3 月 14 日 Fri. 白色情人節

今天是回送情人節禮物的日子。將糖果分給大家（不過，我只將愛全部給1個人，至於是誰就先保密） 皆大歡喜。但是考試的結果卻是糟透了。照這樣子下去恐怕畢不了業。非用功不可。

4 月 8 日 Tue. 卡蓮轉學進來

曾經在一個禮拜之前碰到過今天才轉進來的卡蓮（カレン）。雖然她像大人那樣摟著我，但我們是同年……眞搞不懂時下的女生。和莉香（リリカ）感情好像不是很好。



6 月 20 日 Fri. 恐怖的花園舞會

在今天的花園舞會上眞是叫人吃不消……因爲大家都渾然忘我，向我攻擊而來。連玲緒也不知被誰操縱，竟然來對抗我。這算哪門子舞會嘛！

8 月 4 日 Mon. 暑假前往後藤的別墅

後藤竟然會有一棟這麼棒的別墅，有點吃驚。而且，這裡山上的空氣眞的很棒。看來從明天開始將會渡過愉快的一星期。祈禱魔物不要出來……嗯，向什麼祈禱呢？



9 月 2 日 Tue. 不可思議的一天

川上、後藤、牧村都説身體不舒服，還好吧？又是食物中毒的季節，我也要小心注意飲食。但從剛才開始不知爲什麼就忐忑不安。

10 月 24 日 Fri. 修學旅行所發生的事件

我終於弄清你的眞正面目，這個倒楣的吸血鬼獵人。而且還在修學旅行中露出尾巴。好不容易期待到的旅行，卻爲什麼非要與你戰鬥不可呢。



12 月 24 日 Wed. 又是世界上最難過的一天

聖誕節身體竟然不舒服。看來今天也只能與摩根（モルガン）找些樂子來玩而已。就在這麼想時，電話就來了，而且是我心愛的她打來的。

12 月 31 日 Wed. 除夕

爲什麼在今年最後一天非與你戰鬥不可呢？吸血鬼獵人。今年一整年都在戰鬥了，在最後一天來一場大戰應該也很適合吧！

1998 年



1月1日 Thu. 大年初一

一到大年初一就會想立下：「去年一年雖發生了許多事，但今年還是要洗心革面好好加油！」的志願。女孩子的和服打扮不知是否具有讓男孩子洗心革面的力量？不過，眞的要好好拼一拼囉！

1月9日 Fri. 公園瀰漫著怪異之氣

今天感覺到有一股怪異之氣。走到外面探視情況，越靠近聖城公園，那股氣就越強。正如所預料的一般，有魔物出現。此魔物雖與在街道上遇到的魔物有點不同，但以我今日的能力已可輕易將其驅退。



1月12日 Mon. 卡蓮回來了

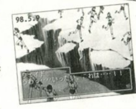
今天一去學校，卡蓮已來上學了。她去年11月休學之後我就爲她擔心不已，現在看她平安無事，眞是太好了。不過，問她原由她卻不願意說，令我有點擔心。也許她並沒有那麼喜歡我……。

2月14日 Sat. 情人節

哇～，眞是太令人高興了！因爲川上聖良送了我眞心巧克力。而且，川上在將巧克力交給我時那種羞怯的模樣……令人覺得這似乎是她第一次送人眞心巧克力耶！

3月14日 Sat. 白色情人節

今天是對情人節送巧克力的女孩回禮的日子。一早就趕到魔宮主人的店選購禮物。我決定將每一個女孩都夢寐以求的"泰迪熊絨毛玩具"當做今年的眞心禮物。結果太成功了！嗯～，我眞的很受女孩子歡迎！



3月21日 Sat. 接到成績單時……

今天老師發下了2年級的期末成績單。最近越來越有女人味的黑岩老師竟然對我說：「你要不要透露些有關你哥哥的情報給我？我會幫你加3成的分數喔！」。要是不透露給她，該不會被扣掉3成吧！

5月9日 Sat. 運動會時發生大地震！

我雖然不太喜歡運動會，但像今天這樣，運動會因爲聖城學園這一帶所發生的上下震動型的大地震而被取消，卻令我高興不起來。難不成這是將要發生什麼事件的前兆……？



9月19日 Sat. 文化祭

今年的文化祭我去參觀了後藤她所參加的科學研究社的展出。後藤的發明是時光機。她說，想啓動這部機械必須消耗日本全國一個禮拜的用電量！眞的還是假的呀！？



12月25日 Fri. 與REO的最後對決

REO眞是卑鄙透頂，他故意選擇吸血鬼身體狀況會變得最差的聖誕節這一天來向我挑戰。你以爲你若贏了這場戰鬥就眞的可抬頭挺胸地誇耀說自己已可獨當一面了嗎？不過，我三兩下就把他給打倒了！

12月31日 Thu. 除夕

除夕夜，有個女孩打電話約我出去。她是我的理想對象。我們兩人並肩眺望夜空互相傾述著這3年來的種種，彼此間除了對過去懷抱著眷戀之情之外，還開始感覺到彼此的愛意……

1999 年

1月1日 Fri. 摩根所送的紅包

不管是苦是樂，最後只剩3個月了。到時候我一定要讓往日的所有努力都開花結果！就在我立下這個志願時，摩根（モルガン）她送了我一個"黃金之牙"。這是年老的吸血鬼拔下自己的魔力之牙所製成的武器。對吸血鬼而言，拔掉他的牙齒就等於是喪失其魔力。感謝摩根！！



1月2日 Sat. 奇妙的開春第一個夢

爲何會這樣？里弗（リーヴ）哥哥他用「是～呢！」這種語氣和我說話，而且巴魯斯（バルス）哥哥也使用人妖的語氣……這究竟…是怎麼一回事呀～！！沒什麼事，只是開春的第一個夢罷了。眞是的…，累死人了！



1月8日 Fri. 第3學期的開學典禮

今天是第3學期的開學日。也是學園生活的最後一學期。而黑岩老師所説的話總是令人夠受的。她今天竟然説：「一想到我不用再忍受這種令人頭痛的事就不禁想笑……」。然而，不久後就再也無法聽到老師這些刻薄的話了……

1月25日 Mon. 使用魔帶來了某種情報……

使用魔疲憊不堪地回來了。沒錯，這一天終於來臨了。我急急地趕往學校。



2月15日 Mon. 每個人的進路

今天我向每個女孩問了她們未來的打算。川上……爲了要成爲護士，打算進入護校。後藤……要成爲神秘的偵探。嘎啊！牧村……要到英國留學學習美術。我要是從她們裡面選出一人當做伴侶，那她就無法達成她的夢想了……眞過意不去。

3月10日 Wed. 畢業典禮，接著……

這一天終於到了。同學們應該都聚集在充滿3年回憶的校園。該選誰呢？

Inspiration

靈感～通往結局的方法

想迎接結局，費德（フェイド）必須先達成2個條件。一個是要打倒復活過來的最強魔物（ブランカ）。另一個是必須讓自己努力培養的愛情開花結果，取得那個擁有白金靈氣將成爲未來伴侶的女孩的血，換句話説就是在女孩的同意下吸得她的血。若能將此2個條件都清除。費德就可被承認是個獨當一面的吸血鬼了。

向女孩告白的日子是'99年3月10日畢業典禮當天。在前一天'99年3月7日的行動日務必要先存好檔。試著向每個女孩告白看看，説不定還可看到不同的結局。有時候，還會有令人意想不到的傢伙登場喔……！

秘技金手指密技

(1) 開機後選第二項 SELECT CHEAT CODES(按○鈕)。
(2) 選第一項 New Game(按○鈕)。
(3) 進入後要取遊戲名 (按○鈕決定、取消錯字按□鈕)，取完後離開 (按×鈕兩次)，然後選 [SAVE(儲存)]，按○鈕。
(4) 選第二項 new code(按□鈕)，進入密碼區 (按○鈕)。輸入密碼按○鈕、換行按×鈕、利用 LR 可左右移動。
「801123EA 270F」——快速升級
「801123FE 03E7」、「80112402 03E7」、
「80112406 03E7」、「8011240A 03E7」、
「8011240E 03E7」、「80112412 03E7」、
「80112416 03E7」、「8011241A 0000」、
「8011241E 0000」——能力超強
「801123E0 FFFF」——金錢無限
「800F9A00 0003」——打敗敵人後，留下的月の果實可以無限次使用
(5) 密碼輸入完後按兩次×鈕，然後選 SAVE(按○鈕)，如此密碼就存在介面卡內。
(6) 此時畫面第二項應爲 no code name(此行若呈藍色時先按○鈕使之變爲紅色)。如此行爲紅色即表示密碼功能已經啓動，按兩次×鈕回主畫面，再選第一項 START GAME (按○鈕)，接著再選第一項 START GAME WITH SELECTED COD ES(按○鈕)，讀取後即進入遊戲。

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	MD 夢幻之星IV SFC 拉夢似 SFC 怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士 II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士 II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵III、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰II、聖靈珠傳說II	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生 II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳II	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者 II	220	
SF17	超任版一夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版一夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記 II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神 III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務 II	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄 II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤 II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄 II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍 III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰 II	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全 II	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全 I	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全 I	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全 II	240	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全 II	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	超完全攻略
SS15	殺無赦	200	超完全攻略

現代吸血鬼

超完全攻略

發行人■廖國雄
發行所■佳聯出版有限公司
地址■台中市復興路四段 219 號 5F-3
印刷所■嘉慶印刷事業
底片輸出■可信資訊科技有限公司（畢昇）
版次■ 1997 年 3 月初版
法律顧問■中亞國際法律事務所　何文通律師
出版登記證■　局版台省業字第 437 號
郵政劃撥帳號■　22127355　佳聯出版有限公司
聯絡電話■ (04)2209850
傳真電話■　(04)2201677
如有缺頁、破損請寄回更換！


買
英國原裝進口
▶版本最新
▶配合「電腦連線卡」具電腦知識者可自行尋找金手指
▶可壓縮及解壓縮 PS 遊戲的記憶
▶可隨時啓動或解除金手指
▶可自行輸入新的金手指
▶可成爲『疾風金手指俱樂部』會員，擁有專線電話服務 04-2207861。
▶疾風の狼攻略本開始登載 PS 金手指密碼
免費附贈
PS金手指大全1
建議售價 220 元
PS金手指介面卡
play station
請認明疾風の狼商標的金手指介面卡，才保證金手指密碼可以使用，並擁有半年保固。
買
英國原裝進口
Pro Action Replay
免費附贈
SS 金手指大全1
SUPER FINGER
sega saturn
SS金手指介面卡
▶版本最新 ▶可自行輸入新的金手指
▶內藏 4MB 記憶體，具 SS 主機本體 16 倍記憶容量
▶配合「電腦連線卡」具電腦知識者可自行尋找金手指
▶疾風の狼攻略本開始登載 SS 金手指密碼
▶可成爲『疾風金手指俱樂部』會員
全國唯一定期公布最新金手指的專業週刊
每週五發行
PS19
現代吸血鬼
超完全攻略
疾風の狼
佳聯出版
PS19
疾風の狼
●基礎知識詳解
●全部女子攻略法
●道具・魔物一覽表
疾風の狼
金手指介面卡專用密碼
●快速升級
●能力超強
●金錢無限
●月之果實無限使用
超完全攻略
現代吸血鬼
●本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。
建議售價 180元